

キャラクター名	プレイヤー名
オールド=シールディン=フーガ	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	9	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	0		魔物を倒したことがある 己に何らかの誓いを立てている		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	1		13	2	ファイター	9		
体	10	敏捷度	6			13 + 2	2	レンジャー	9		
		筋力	10	9		29 + 1	5	エンハンサー	2		
心	4	生命力	12	4		26	4				
		知力	7	3		14	2				
		精神力	7	5		16	2				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
かばう	1-285p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
ガーディアン	1-279p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	11	11	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 古傷のマナタイト加工のフォートレス		30	-3	11
盾 タワーシールド		20		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	8	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
蛮族叩き棒	1H両	18	1	2d+ 12	12	14	20										
ヘビーメイス・カスタム (必筋+3)				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 8	17	83						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 11	16							

装備品	説明
頭 バンダナ	
耳	
顔	
首	
背中 野伏の英雄のマント	背中部位の装備をもう一つ装備できる英雄のマント
右手 剛力の指輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
右 リトルウィング	
左手 疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：家族の敵を討つため	□□□□⑤
シールディンは、最近まで農民をしていたが、自分たちでなんとか蛮族を退治していたら、冒険者ギルドから来た冒険者にスカウトされ、現在に至る。	□□□□⑩
趣味は土いじりと筋トレ。愛用武器の蛮族叩き棒はヘビーメイスを農民たちだけの手で自己改造していった結果、誕生してしまったひどく不格好のメイス。	□□□□⑮
取り扱えるのはもはやシールディンぐらいである。最近の悩みの種は老けて見られることと、酒場に行くほとんどの確率でマスターと間違われること。	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
過去に蛮族に妹をさらわれた挙句、無残な姿で発見してしまったため、蛮族に対して憎しみが強い。味方を必ず守り遂げるという信念も、	□□□□㉔
	□□□□㉕

