キャラクター名

ジャック

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	7
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
演奏	あなたは毎日楽器を吹いていた。その楽器は手元にはない、弾く曲の名前も覚えてい ない。口ずさむことはできるけど…けれど、あの楽器があれば、きっと指が曲を覚えているはず。
ひきこもり	外は恐ろしい、みんながあなたを傷つける。だから、小さな部屋にこもってい た。外なんていらない…ああ、なのにこんな外へ引きずり出された。やっぱり外はこわい…部屋 に戻りたい。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
みつき	友情	3	①②③④⑤	
ちょうせん	執着	3	①②③④⑤	
あまてらす	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		円舞曲		オート	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定の出目-1（全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1）。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃+切断
腕		家族写真（写真）		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1