キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
飢え	
土の匂い	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		ｴﾅｼﾞｰﾁｭｰﾌﾞ		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた場合、貴方は任意の基本パーツを1つ追加で損傷しなくてはならない。
		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
		調律		オート	0	0	対象の損傷したパーツを一つ選ぶ、対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。
		スチールボーン		オート	3	0	防御1+「切断」無効化
		《命令》ｱﾝﾃﾞｯﾄﾞ工場		アクション	3	0～1	増援《ゾンビ×さいころの出目分》
		《命令》ｱﾝﾃﾞｯﾄﾞ改造		アクション	2	0～1	増援(グール×1)対象エリアの任意のレギオンを一体減らす