

キャラクター名  
狂気の銃士、エチゼン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	-6000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9			17	2
	敏捷度	9			17	2
体	筋力	6			10	1
	生命力	10	4		18	3
心	知力	10			19	3
	精神力	8			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	4		

戦闘特技		値	備考
精密射撃	218	p	p
防具習熟/非金属鎧	222	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	備考

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	6	6	5

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート			1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	1	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クリムゾン <small>ターンの初めに精神抵抗30、失敗するとそのターンは自動で弾を装填しランダム射撃</small>	2H	10		2d+ 0		7											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸(12発)x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	830	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 1	2	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 6	29

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	ガンベルト
足	バレットポーチ
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔