

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ガンズリンガー	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	不明
種族	ベスティア:カニス			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	戦場			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	19	23	8	20	8	5
ボーナス	3	6	7	2	6	2	1
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正	1	1	1		1		
能力値	4	9	9	2	9	3	1

HP	69
MP	61
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	19	0	0	0	0	0
左手									
頭部	S1ロストデビルズキャップ				2	1			
胸部	S3クロスアーマー					3			
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			9	0	9	0	3	18	9
スキル	ベスティア:カニス				2			2	
その他	装備ロストデビルズシリーズ		2	4	2			4	
総計(右)			11	23					
総計(左)					16	6	3	24	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9	1		10	+ 3 d
トラップ解除	9	4		13	+ 2 d
危険感知	9	1		10	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
MPP	
毒消し	
HPP	
チャンピオンベルト	

現在重量: 13
 最大重量: 22
 所持金: 4625
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:カニス	★		パッシブ		自身			
効果: 行動値+2								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体		G1回	
効果: 強い								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避判定+1D								
ピアシングストライク	3	5	DR直前		自身	自動成功		
効果: 武器攻撃に+SLD								
	1							
効果:								
ハードビード	3		パッシブ		自身			
効果: 最大体力時ダメージに+SLD								
ダンシングヒーロー	1		判定直前		自身		S1回	
効果: あらゆる判定に+1D								
ステップ:ダーク	1	4	セットアップ		自身			
効果: 回避判定に+SLx2								
	1							
効果:								
AM:魔導銃	1		パッシブ		自身			
効果: 命中判定+1D								
キャリバー	1		アイテム		自身			
効果: キャリバー取得								
キャリバーガンパード	1		アイテム		自身			
効果:								
ファニング	1	5	メジャー	武器	SL+1	命中		
効果:								
ディフージョンショット	1	7	ファニング			自動成功		
効果: ダメージに+SLD								

フルスクラッチ
 CL1
 ワイドアタック バタフライダンス ピアシングストライク ハードビード ステップ:ダーク
 グレイトフェイト
 自身の初期フェイトに+1する。また、自身がフェイトを消費してダイスの数を増やした時、ダイスが追加で1つ増える。このスキルは如何なる効果の対象にもならない。

設定

