キャラクター名
荒屋 末那（あらや まな）

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	FHエージェントD	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	探求	衝動	吸血	初期侵食率	51 %
出自		経験	平穏への反発	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0			2
感覚	2		0			2
精神	4		0			4
社会	0	1	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	4		調達	6	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
シザーリッパー	白兵	2r+9	0	14		対象の装甲値を無視する。複数防具を身に着けている場合、代わりに最も総合値の高い防具1つの総合値を無視する

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
コネ：FH幹部	
手配師	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
申し子	P	N		
赤咲 怜華	P 執着	N 偏愛		
月代 大雅	P 誠意	N 嫉妬		
イノセントシーカー	P 好意	N 隔意		
迫	P 好奇心	N 無関心		
ピエロ	P 好奇心	N 憤懣		
沙夜	P 好奇心	N 無関心		

最大財産P: 14	残り財産P： 10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ur	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： C値－LV（下限値7）								
原初の赤：鬼の一撃	1	3	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果： この攻撃に対しガードを行ったキャラクターに対し、与えるダメージ+[LV×5]								
原初の紫：復讐の刃	3	7	オート	至近	単体	白兵	-	
効果： リアクション直前に使用、リアクションを放棄し白兵攻撃を行う。C値－LV（下限値7）、相手はリアクション不可。								
果て無き円環	1	-	常時	至近	自身	自動	ピュア	
効果： ＜原初の紫＞を選択、2つ重複して取得できる。侵食率基本値+3								
原初の紫：孤独の魔眼	1	5	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 範囲または範囲（選択）の判定前に使用、対象を単体とし、自分へと変更する。シナリオLV回								
クイックダッシュ	1	4	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動を行う、シナリオLV回								
喰らわれし贄	5	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果： オーヴァードにHPダメージを与えた際に使用、シーン中ウロボロスのエフェクトによる攻撃力+[LV×3]。シーン1回								
原初の黒：ラストアクション	1	7	オート	至近	自身	自動	100%	
効果： 戦闘不能時に使用、メインプロセスを行う。シナリオ1回								
原初の灰：血染めの獣	1	6	オート	至近	自身	自動	120%,吸血	
効果： 白兵攻撃でダメージを与えた際に使用、シーン間白兵攻撃のダメージ+10。3回まで重複、シナリオLV回								
セレリティ	1	5	メジャー	至近	自身	自動	申し子	
効果： 即座にメジャーアクションを2回行う。メインプロセス終了時、HPを[10-LV]点失う。シナリオ1回								
原初の虚：ハイブリーディング	1	8	オート	至近	自身	自動	120%	
効果： エフェクト1つの使用回数を1回分回復する。そのエフェクトの侵蝕値分HPを失う。シナリオ1回								
レネゲイドディソルバー	2		オート	至近	単体	自動	-	
効果：								
螺旋の悪魔	4	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果： 攻撃力+[LV×3]、使用時暴走								

フリーのFHエージェント。一般家庭出身ながら自分からFHに所属した変わり者。

資産家の家に生まれ不自由のない幼少期を過ごしていたが、満たされているが故にどこか日々を退屈に感じながら過ごしていた。12歳の時バス事故に巻き込まれたものの運よく軽症で済んだことと事故前後における軽度の記憶障害以外は平凡な生活を過ごしていたが、14歳の時に営利目的で誘拐されそうになった時、人外のカーオーヴァードに覚醒するとともに自分がまきこまれたバス事故がジャームによって発生した出来事であり、事件の後UGNに記憶処理をされていたことを思い出す。

怪物に襲われた恐怖より、未知なる世界への興味と興奮が勝った彼女は中学卒業と同時に高校進学を理由に上京し、そのままワーディングを感知した場所へと向かい飛び入りで戦闘に乱入するという行為を繰り返すようになる。その中であるFHのエージェントと交戦し、死闘の末互いに重傷を負う痛み分けで終わるも、日常では味わえない確かな充足感と生の実感を得たことで、改めてオーヴァードとして非日常の世界で生きていくことを決意する。また、そのエージェントとの再選を求め、より相手の情報が入りやすいと思いFHに加入する。現在はエージェントだが特定のセルに所属しているという事はなく、自らの興味がある物事に介入したり、また傭兵として一時的にセルに加入したりと言ったマーセナリー的な行為も行っている。

性格は、将来より今この時の充足を求める享楽主義者。社会的なタブーより自分のルールを優先する自己中心的な思考回路をしている一方で、他人の考えや哲学に興味を示したり、生き様や死に様に対して独特の感性を持つ変人。

キャラクター名
荒屋 末那（あらや まな）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
禁じられし業	1							
効果：								
闇夜の烏	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								