

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女性
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	狩人			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	15	6	15	6	9
ボーナス	3	3	5	2	5	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	6	2	7	2	3

HP	53
MP	43
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビークロスボウ	30m	-1	7	0	0	0	-4	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	6	0	2	13	9
スキル	[スペシャライズ:弓] [クイックショット] [ハンティングアイ]		4	7				4	
その他									
総計(右)			8	14					
総計(左)					6	9	2	13	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量: 9  
 最大重量: 18  
 所持金: 2380  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] クリティカル: ダイスロール増加								
ハンティングアイ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 射撃攻撃のダメージに+3する。								
スペシャライズ:弓	4	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 選択した武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。ただし、他の《スペシャライズ:〜》を取得できなくなる。								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1Dする。								
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスタリー:〜》を同時に適用することはできない。								
スピードショット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 装備している武器の「行動修正」が0未満の場合、「行動修正:±0」に変更する。								
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動		
効果: 射撃攻撃のダメージに+【感知】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
トラッキング	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 残された足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定に+1D								
サーチリスク	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 危険感知の判定に+1Dする。								
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ解除の判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 9	
最大重量: 18	
所持金: 2380	
預金・借金:	