キャラクター名

エステル

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	11

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
【愛情】	秘匿
81 お茶会	
【二つの視座】	
【大好きなモブラン家】	
【死因戯画：ばらばら】	
【真実の世界】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ネメシス	憧憬	3	①②③④⑤	
セイア	嫌悪	2	①②③④⑤	
ファミン	依存	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0	※	5カウント目、自身の損傷が増えていなければ全員の狂気点-1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用。
サブクラス		死の舞踏		オート	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃・砲撃の出目+2。
頭		発勁		オート	0	0	自身以外を移動1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		狙撃ライフル		オート	2	2～3	射撃攻撃1、出目+1。
腕		対戦車ライフル		オート	4	1～3	射撃攻撃5。
腕		ロザリオ		オート	なし	なし	たからもの。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
		死因戯画：ばらばら		オート	4	1	任意属性攻撃1+切断　切断判定時出目-4
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所に受けるダメージ+1。