

キャラクター名  
糸中冥(いとなか めい)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ソラリス	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	居候
オプション		年齢	20代前半?	性別	男
覚醒	忘却	衝動	吸血	初期侵食率	47%
出自	偽りの家庭	経験	秘密	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	16
感覚	3	1	2		1	7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	3	0	0			3	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	11		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
(59)	射撃	8r+34	0	54		[1]+[5*4]+[3*3]+[6*4]/ダメージ+1D
(100)	射撃	11r+36	0	62		[2]+[6*4]+[4*3]+[6*4]/ダメージ+1D
(160)	射撃	12r+38	0	70		[3]+[7*4]+[5*3]+[6*4]/ダメージ+1D
(220)	射撃	12r+40	0	78		[4]+[8*4]+[6*3]+[6*4]/ダメージ+1D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
【エンブレム】	
ギヴ&ティク	
死体漁り	
濃縮体	
【ユニークアイテム】	
ドーンプリンガー	
サイドリール	
デモンズシード	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
浅山さん	P 尊敬	N 不安		
ヒナコちゃん	P 好意	N 悔悟		
ホトトギス	P 親近感	N 憎悪		
“糸中冥”	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
光の銃	5	2+2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	攻+[Lv*4]の武器作成/「ドーンプリンガー」適用済							
陽炎の衣	3	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	隠密状態になる							
オリジンプラント	5	2	マイナ	至近	自身	自動	RB	
効果:	【感覚】判定達成値+[Lv*2]							
オリジンコロニー	1	2	マイナ	至近	自身	自動	RB	
効果:	持続中暴走以外のバステLv個即時解除							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定ダイス+Lv/基本+5							
痛みの水	1	2	Xジャー	視界	単体	対決	-	
効果:	「攻+Lv」の射攻、与ダメ時放心付与							
罪人の枷	10	3	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	命中でラウンド間対象達成値-[Lv*4]/「濃縮体」適用済							
見えざる死神	3	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	隠密時ダイス+1、攻+[Lv*3]							
光速の剣	2	1	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	隠密時ガード不可							
タブレット	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ソラリスエフェクトの射程を視界に変更							
多重生成	3	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果:	《タブレット》の効果対象[Lv+1]体に変更							
覚醒の秘薬	★	2D	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	対象未行動化/自身不可							
精髓吸収	3	7	インテラ	視界	単体	自動	120↑	
効果:	[Lv+2]Dダメージ、ダメージ分回復							

記憶喪失の青年 店長に拾ってもらった縁で下町のパン屋『ハッチ』に住み込みで働かせてもらっており、オーヴァードの力を行使する状況にはおかれていない自身の出自をはじめとした来歴について一切記憶が無いが、拾った身分証に書かれた名前とすりあえず生活し目下バイト代を貯めて独り立ちを目指しているその本質は冬虫夏草のレネゲイドビーイング。自覚は無いため独立支配協力いずれの型に属するのかわからない  
無意識に飼っている吸血衝動として「寄生したい」「(宿主を破壊して)増えたい」という欲望があり、「友達100人作りて〜」ぐらいのマイルド方向に曲解した結果日常生活ではアホで親しみやすいが馴れ馴れしいムーブとして現れている 多分胞子飛ばしてるので《竹馬の友》か《快樂の香気》使ってる 害は無いパンの発酵を眺めていると何か仲間意識が芽生えるっぽい

【今後の成長方針】

①多重生成でばらまくソラリス支援

《覚醒の秘薬》…15点 パーティ再行動

《扇動の香り》5…35点 みんなダイスが無いっぽい《活性の霧》とは両立できない

②火力増強(割と限界があるのと既に重いメジャーはそんなに増やしたくない)

●味方へ

《活性の霧》3…25点 係数3コスト5 ドッジダイス-2なのでできることなら自分は避けたい

《力の霊水》3…25点 これをシーン砲に乗せる 決まりや

●自分へ

サイドリール…15点 安い 強い 要武器

《オーバードーズ》1~3…15~25点 火力+14 Lv1で十分機能するというか連発したくない メジャー組み合わせ数がバカのためわりと恩恵はある

→各侵蝕率総合固定値+70(100)、+77(160)、+84(220) マイナ含コスト最低15(複数体込で+20)

