

キャラクター名 \_\_\_\_\_  
ソフィア・バリオン

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	一般人	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	23
<b>冒険者Lv</b>	9	<b>経歴</b>	敵対する者がある (いた)		
<b>経験点</b>	410		守りの剣を手を持ったことがある 大けがをしたことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	3		19	3				
体	8	敏捷度	7			16	2	レンジャー	1		
		筋力	7	2		17	2	セージ	4		
心	7	生命力	11	6		25	4	アルケミスト	1		
		知力	8	9		24 + 1	4	ドルイド	9		
		精神力	7	6		20	3				

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
MP軽減/ドルイド	1-283p		p
魔力強化	2-230p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
Vボン			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾			必要ランク		
鎧	ハードレザー		筋力	13	0
盾			回避力		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能					合計値
					0
					5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 0	12	0	1										
オークスタッフ 防護点+1	2H	11	1	2d+ 1	12	0	21										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	勇者の証:心
首	大地の祈り ナチュパの獲得MPが+ 魔力点
背中	
右手	知力指輪
腰	グリーンベルト
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	知力指輪

その他メモ	自動失敗チェック
好奇心が強く、研究観察実践を重ね続けることが楽しくて仕方ないクス神官 戦闘が好きかわけもなく、引っ込み思案。 自己評価が低く、よく自己嫌悪に陥ってぐちゃぐちゃになっているが実際にスペックが低いわけでは無い。他人と比較して自分なんて…なんて言い続ける	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
最近、一方的な暴力は楽しいという事がわかって来た。	
S1→5日の日常：お気に入りの芸人を見つけた→ 一般技能ポイント4 学生/学者Lv7 (専門：魔法学) インベント (発明家) Lv3	

