キャラクター名
エルカ

プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	密偵	性別	女性	年齢	23
冒険者Lv	9	経歴	親、姉妹を殺したことがある		
経験点	0		人族に殺されかけたことがある		
			人族の文化に興味がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5	5		19	3
		敏捷度	10	5		24 + 1	4
体	7	筋力	2			9	1
		生命力	8	3		18	3
心	15	知力	5	5		25 + 1	4
		精神力	10			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
マギテック	1		
スカウト	9		
セージ	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	1-294p	頑強	1-279p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	1-294p		p
ファストアクション	2-237p		p
影走り	2-237p		p
鋭い目	1-294p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
テイルスイング	2-235p		p
武器習熟S/格闘	1-281p		p
ワードブレイク	1-293p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
バジリスク語	○	○
地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ドラゴンテイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	9	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		10	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
尻尾 テイルスイング宣言時、5体まで攻撃	2H#	1	1	2d+ 9	12	9	11										
牙 吸血で適用ダメージ分HP回復(ダメージ減少無し)	2H#	1		2d+ 8	9	9	11										
ミスリルフィンガー 銀製	1H拳	5	1	2d+ 9	11	9	15										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 7	12	9	5										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 8	12	9	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 10	0

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	5			

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア(小)	
顔		
首	???のチョーカー	
背中		
右手	敏捷増強の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	知力増強の指輪	

その他メモ

剣のかけらによりHP+20/MP+4すること（データには未適用）
変化：1日18時間人間の姿に。
　　変身時、牙と尻尾使用不可。HP・MPが最大値、現在値共に-5。解除時+5(最大値が元に戻り、5点回復)。
　　さらに命中・回避・生命抵抗・精神抵抗-1。
　　変身、解除共に補助動作。
　　本来の姿時、キック不可。人間時の足の装飾品等は落ちる。
ドラゴンテイル：尻尾を生やすか、尻尾の命中+1かD+2(最大+2/+4まで累積)

戦利品：剣のかけら×4　チョーカーの残骸（1000G）
部屋に戻って最低限の装備を整えた。
人間時自称セージ３、マギテ１。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エルカ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール ○□□○□□

所持金 1000 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0