キャラクター名: ロンリー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	大切な約束をしている		
経験点	1200		目標としている人がいる（いた）		
			特定の色に強い思い入れがある（あった）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4			9	1
		敏捷度	7			12	2
体	6	筋力	12			18	3
		生命力	9	1		16	2
心	10	知力	10	1		21 + 1	3
		精神力	9	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
セージ	4		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
インク	○□□○□□
軽い羽根ペン	○□□○□□
鉛筆	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
魔晶石(5点分)	○□□○□□
魔晶石(5点分)	○□□○□□
ハンドルータ	○□□○□□

所持金	預金・借金
4485 G	G

戦闘特技			
魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP	MP
28	33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

部位	装備品	説明
頭	ハチマキ	こだわりのハチマキですぞwwwなんとなく気が引き締まりますなwwwwww
耳		
顔	メガネ	こだわりのメガネですぞwww相手に知的な印象を与えることができますぞwww
首	スカーフ	こだわりのスカーフですぞwwwこれでオシャレ度アップですなwww
背中		
右手	知性の指輪	知力＋１、壊すと＋１３
左手		
腰	宝石ケース	土:4 水・氷:4 炎:4 風:4
足		
その他	マルエールの証	1日に1回だけ、器用、敏捷、筋力、生命、知力、精神のいずれかの能力値を使用する判定が行われた時に、その使用した能力値のボーナス値を＋1
	とんがり帽子	魔物知識判定+1

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
軽い羽根ペン	10

名誉点 所持 74 /合計 84

その他メモ

フェアリーテイマーの青年。
兄がフェアリーテイマーであり、自らもそれに憧れ、フェアリーテイマーとなる。
兄はロンリーにとっては目標であり、ライバルでもあった。
兄が様々な妖精魔法や召喚を駆使するのに対し、ロンリーは高火力の妖精魔法をもって相手を圧倒したほうがいいのではないかという考えを導き出す。
自分の論理を実証するため、また、己の見分を広めるために冒険者となる。
旅に出て成長し、自らの導き出した戦術をもって、いつか兄と勝負する約束をする。

好きな色は白、水色、赤、紫。

【マルエールの証】

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟