

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	渡来
出自(効果)	神官			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	10	16	9	11	7
ボーナス	2	2	3	5	3	3	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	7	5	4	3

HP	30
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	知識の書								
	能力値		2	0	3	0	4	8	7
スキル									
その他									
	総計(右)		1	2					
	総計(左)				3	4	4	8	7
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7		1	8	+ 3 d
アイテム鑑定	7		1	8	+ 2 d
魔術判定	7		1	8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
MPポーション	

現在重量: 8  
 最大重量: 14  
 所持金: 335  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	作成時に知力基本値+3							
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔法攻撃のダメージに+1D(計算済)							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔術判定に+1D							
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	攻撃。〈火〉ダメージ[3d+12]							
エフィシエント	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔法攻撃、HP回復、MP回復、DM増加、DM軽減を行なう魔術の効果に+[SL*2]							
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	知力		
効果:	エネミー識別を行なう							
ファイアロード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	火魔法のみダメージ+[SL*4]							
マジックフォージ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔法攻撃のダメージ+ [(SL*2) D]。1シーンに1回使用可能。							
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	広範囲に居るエネミーを即座に識別できる							
ミュートスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	神話や伝説に関する事柄の【知力】判定に +1D							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	エネミー識別の判定に+1D							
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	国・町・歴史・人物についての【知力】判定に +1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 8  
 最大重量: 14  
 所持金: 335  
 預金・借金: