キャラクター名
アンドラス

プレイヤー名

メインクラス		Lv.1:		レベル	55
サポートクラス		Lv.1:		性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	42	36	33	44	38	46	24
ボーナス	14	12	11	14	12	15	8
クラス修正	0	0	0	0	0	0	0
他修正							
能力値	14	12	11	14	12	15	8

HP	4300
MP	2150
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	虐殺の魔剣			99					
左手	made in 剣の女王			84					
頭部									
胴部						56	30		
補助									
装身具									
能力値			12	0	11	0	15	23	19
スキル			15	14					
その他				8					
総計(右)			27	121	11	56	45	23	19
総計(左)			27	106					
総計(両)			27	205					m
ダイス数			5 d	7 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	14			14	+ 2 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 42	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
虐殺軍団	★	-	パッシブ	-		-		
効果： このエネミーの配下の「分類：魔族」のキャラは、メジャーの判定に+2D、DMG+20、行動値+10する。								
虐殺の宴	1		パッシブ	シーン	シーン			
効果 :範囲内でキャラが死亡した場合、このエネミーが行う判定に+1D 、与MDMG+30する。この効果は重複し、シーン終了まで持続する								
殺戮の波動	1		パッシブ	シーン	シーン			
効果： このエネミーが登場しているシーンでは、「分類：魔族」以外のキャラはクリンナップに30点のHPロスを受ける								
ツインウエポン	1		パッシブ		自身			
効果： 片手武器×2を「双」として扱う								
豪腕	5		パッシブ					
効果： DMG+［（SL）D］								
範囲攻撃：白兵攻撃	5		パッシブ		自身			
効果： 白兵攻撃の対象は「範囲（SL×2）」になる								
命中強化：白兵攻撃14	★		パッシブ					
効果： 命中判定+［SL+1］								
変幻攻撃	3		パッシブ					
効果： 武器攻撃の命中+［（SL）D］								
得意分野：精神	2		パッシブ		自身			
効果： 選択した能力値の判定に+［（SL）D］する								
真の死	1		パッシブ					
効果： 生命の宝珠がなければ消滅しない								
不和の狂鳴	1		セットアップ	シーン	場面（選択）	精神		
効果： 対決に勝利した場合、対象に［逆上］［放心］を与える								
バッドステータス付与：威圧	1		マイナー		自身	自動成功		
効果： MPで行う攻撃で１点でもHPDMGを与えた場合、選択したBSを与える								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
クロススラッシュ	1	12	メジャー		自身	自動成功	片・双	
効果： 《バッシュ》による白兵攻撃を2回行う。「対象：単体※」となる。同じ対象でも別々でも可								
魔狼咬撃	1		メジャーの終了後	至近	単体	20+5ｄ	1/MP	
効果： 特殊攻撃。［100+5D］の物理DMG								

キャラクター名
アンドラス

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
アンドラス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブロウストライカーⅠ	1		イニシアチブ		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：既に使用した《スラッシュブロウ》の使用回数を 1 増やす								
効果：								
効果：								
効果：