キャラクター名
アカネ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	命を救われたことがある		
経験点	2440		忘れられない恐怖を体験したことがある		
			役に立たない知識を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	1		14	2
		敏捷度	11			18	3
体	7	筋力	3	1		11 + 2	2
		生命力	8	1		16	2
心	7	知力	7	5		19 + 1	3
		精神力	7	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
フェアリーテイマー	5		
スカウト	4		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	4	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 3	9	3	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
ザルツ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	8			

練技/呪歌/騎芸/賦術		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 宝石ケース	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ

辺境の農村で暮らす普通の少女だったが、村が蛮族の襲撃に遭い
家族全員含む村人が全員死亡。唯一の生き残りとなった。
すんでのところで助けてくれた冒険者のパーティーに付いて行き街へ出る。
それからはマッサージ師として働いていたが、１年ほど前に不景気の煽りを受け就職先が倒産。
再就職先が見つからず自らも冒険者となった。とにかく運が無い。金と権力に弱い20歳。
似顔絵が上手。
ルキスラ近くの湖にエルフの友人がいる。

料理人　コック　lv.4（自炊しないと金がない）
薬剤師　ドラッグメイカー　lv.3（自作しないと金がない）
鍛冶屋　ブラックスミス　lv.1（ちょっとした修繕なら自分でできる。でないと金がない）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アカネ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
宝石x6	○□□○□□
魔晶石（５点）x2	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔晶石（2点）	○□□○□□
綺麗な装飾の鍵	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
たいまつ	○□□○□□

所持金	13688 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数