

キャラクター名
オーディン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		プレリウド		ジャッジ	効果参照	自身	任意の狂気点1点を加える。支援3。
メインクラス		ワルツ		オート	なし	自身	行動値+2
メインクラス		ノクターン		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
サブクラス		カプリッチョ		オート	なし	自身	うで、あしのコスト0
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		絶対音感		オート	なし	自身	行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アサルトライフル		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
腕		アコーディオン		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		沸点		オート	なし	自身	損傷後、最大行動値+2。
胴		不協和音		ジャッジ	1	0~1	妨害1
胴		皮鞭		ラピッド	3	0~2	移動1
胴		たからもの		オート			オルゴール
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1