キャラクター名
まもるくん

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ネヴァーフ			**境遇**	紛失
出自（効果）	冒険者			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	12	8	9	8	10	6
ボーナス	4	4	2	3	2	3	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	4	3	2	4	2

HP	44
MP	35
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
左手	ロングソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
頭部	サークレット					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			5	0	4	0	4	6	11
スキル						3			
その他									
総計(右)			5	0	3	16	4	4	10 m
総計(左)			4	7					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
にく	
HPポーション	

現在重量： 0		
最大重量： 12	所持金： 150	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に物理防御力+3								
オートガード	3	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 物理防御[SL×2]、魔法防御[SL]								
ハードマッスル	2	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 物理防御力+[SL×3]								
アームズマスタリー	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：								
カバーリング	1	2	ダメロールの直前	至近	単体	自動成功		
効果：								
カバームーブ	1	4	カバーリング	ー	自分	自動成功		
効果：								
レジストエレメンタル	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 魔法防御＋[SL×3]								
アスレチック	1							
効果： 筋力判定+1ｄ								
リムーブトラップ	1							
効果： トラップ解除判定＋1ｄ								
フェイスゴブァノン	1							
効果： 物理防御、魔法防御＋1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

経験点25