キャラクター名

ベル

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	15
メインクラス	バロック	**暗示**	希望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
39感謝	いくら感謝してもしきれない人がいた。まだ「ありがとう」も言っていない……はず。会えたら、最初にその言葉を伝えなくては。ああ、でもその人は誰だったんだろう。どんな人だったろう。
4密室	狭い部屋に鍵をかけて閉じこもる。外で何かが、あなたを探して彷徨っている。見つかってはいけない、見つかってはいけない。あなたは身を縮める。扉の前に、それが来た気配。そして、あなたは……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		たからもの（アクセサリー）		オート	なし	なし	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援２
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた個所の１つを選んで行う。
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化してよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋１
脚		リモートアタック		アクション	3	0~1	肉弾攻撃１＋転倒。
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
ポジション		優雅		オート	なし		自身が狂気点で判定を振りなおす際、任意の姉妹１体（自身を除く）を自由に選び、あなたへの対話判定をさせてよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋１。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを修得した際、レベル3変異パーツを追加で１つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ１つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい（ただし使用済み・重複不可などは戻らない）。