

キャラクター名  
ニコライ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	7	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	500		同じ夢を何度も見ている 大切な約束をしている		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	4		20 + 1	3
体	10	敏捷度	9	2		18 + 1	3
		筋力	7	7		24	4
		生命力	6	2		18	3
心	4	知力	6	2		12	2
		精神力	12			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		
ライダー	7		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
全力攻撃	1-286p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
アンチボディ	
リカバリィ	
高所攻撃	
攻撃阻害	
騎乗獣の献身	
魔法指示	
人馬一体	
特殊能力開放	
超高所攻撃	
ヒールスプレー	
ヴォーパルウエボン	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	スプリントアーマー	筋力	回避力	防護点	
盾		15	0	5	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	7	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
『差別の』グレートソード+1 <small>魔法化&amp;アビス強化(『差別の』:妖精に対してダメージ2点減少) / 『強化』:C値-1)</small>	2H	24	1	2d+ 11	9	13	34										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	19 <sub>m</sub>	57 <sub>m</sub>	2d+ 10	7	69

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 9	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	アイソアーマスク
首	
背中	サバイバルコート
右手	器用指輪 所持品に値段記載
腰	多機能ブラックベルト
足	
その他スマルティア武道帯	

装備品	説明
左手	敏捷指輪 所持品に値段記載
	アルケミーキット

<p>— その他メモ —</p> <p>冒険理由表：見聞を広げるため</p> <p>男性。大剣と鎧を纏った愛想の悪い冒険者。 ソロか臨時でパーティを組んで動くことが多く、極少数を除いて同じ面子と組むことが無い変わり者。 行方不明者の捜索、死体の回収、犯罪者の討伐、前情報不定の緊急依頼といった、あまり冒険者から人気がない依頼ばかりをこなしている。 彼の中で一定の判断基準があり「他の冒険者が敬遠しがちな依頼」かつ「人命救助の余地が僅かでもある」ものを選んでる。 なお、その基準があることも、その理由も誰かに語ったことはない。 冒険者の癖に富にも名誉にも興味を示さない彼は、奇異の視線を向けられることも少なくない</p> <p>母子家庭で育ち、成人前にその母も亡くなり、生計を立てる為と見聞を広げるために冒険者になる。 幸い、駆け出しの冒険者として必要な技量と蓄えはあった。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
--	---

