キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	1		19	3
		敏捷度	9	2		22	3
体	9	筋力	5	1		15	2
		生命力	6			15	2
心	10	知力	8	4	2	24	4
		精神力	7	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
ソーサラー	7		
スカウト	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	12	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タイタンフレイル	2H片	15	-1	2d+ 11	9	14	52										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 -340 G

預金・借金 G

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
マルチアクション	1-292p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p
足さばき	2-227p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 12	0

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟