

キャラクター名
サヴァントエイト

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	3	0	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		は？(ESP障壁)		ダメージ	2	0~1	防御1。1ターンに何度でも使用可。ただし1回の攻撃に対しては一度だけ。
頭		痕抉り		アクション	3	0~1	精神攻撃として、攻撃判定を行う。成功したら、獲得している「記憶のカケラ」と同数のパーツ損傷。
頭		エイトの言うことは絶対(死人指揮)		ジャッジ	0	0~1	支援2、自身に対しては使用不可。
頭		リミッター		オート	なし	自身	損傷時、最大行動値+2。
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		エイトのおもちゃ(操り人形糸)		アクション	3	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃[対象エリアのうさぎさん数÷10]
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		対魔の剣(名刀)		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		衝撃波(空間抉り)		アクション	2	0~2	対象はパーツを1つ選ぶ。そのパーツは損傷する。
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		不動		オート	なし	自身	「転倒」「移動」無効化。
胴		悪夢の化身		オート	なし	自身	精神攻撃において攻撃判定出目を+1
胴		たからもの(青色のキャンディ)		オート			
胴		以前と違う姿(おぞましきもの)		ジャッジ	2	0	妨害1
				オート			