キャラクター名

ヒドラ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2、１回振り直し可
腕		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ1つを修復
腕		長い腕		オート	なし	なし	白兵・肉弾攻撃の射程を+1してよい
腕		伸縮触手		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		だるま		オート	なし	なし	受けたダメージを任意の数の箇所に割り振ってよい(切断判定はダメージを受けた箇所の１つに)
胴		狂鬼		オート	なし	なし	肉弾攻撃判定の出目+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		不動		オート	なし	なし	「転倒」「移動」を無効化
脚		しっぽ		オート	なし	自身	1
脚		蛇尾		アクション	2	0	肉弾攻撃1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1