

キャラクター名 イーハープ・ルトッフ・ハーフィズ プレイヤー名 _____

| | | | | | |
|--------|---------|------|------------|-------|------|
| シンドローム | ブラックドッグ | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー | ダンサー |
| | オルクス | | | | |
| オプション | | 年齢 | 31 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 36% |
| 出自 | 親の理解 | 経験 | 記憶喪失 | 邂逅 | 友人 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 40 |
| 肉体 | 2 | 0 | 3 | 2 | | 7 | 行動値 | 16 |
| 感覚 | 2 | 0 | 3 | | | 5 | (非装備時) | 16 |
| 精神 | 2 | 1 | 3 | | | 6 | 戦闘移動 | 21 |
| 社会 | 2 | 0 | 3 | | | 5 | 全力移動 | 42 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-------|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 2 | | 射撃 | 8 | | RC | 10 | | 交渉 | 5 | |
| 回避 | 8 | | 知覚 | 2 | | 意志 | 5 | | 調達 | 5 | |
| 運転: | 1 | | 芸術: | 3 | | 知識: | 3 | | 情報: | UGN 7 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|---------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 白の兎 ノーデ | P 好奇心 | N 脅威 | | |
| お父様 | P 尊敬 | N 不安 | | |
| お母様 | P 懐旧 | N 無関心 | | |
| 朝宮 | P | N | | |
| グリム | P | N | | |
| 謝肉祭 | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 20 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------|---|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 強化の雷光 | 5 | 2 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: | [RC]メジャー判定ダイス+Lv個,戦闘移動距離+5m,全力移動の距離も変化 | | | | | | | |
| 開放の雷 | 3 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: | [RC]メジャーC値-1,攻撃力+[Lv×2] | | | | | | | |
| 要の陣形 | 3 | 3 | メジャー | - | 3体 | - | - | |
| 効果: | [シンドローム]組み合わせた行動の対象を3体にできる,1シナリオLv回まで使用可能 | | | | | | | |
| 未知なる陣形 | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | リミット | |
| 効果: | 組み合わせた行動の対象を3から5に変更出来る | | | | | | | |
| 導きの花 | 5 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: | [RC又は交渉]メジャー達成値+[Lv×2],購入判定には使用不可 | | | | | | | |
| 雷神の鎧 | 5 | 3 | メジャー | 視界 | 範囲 | 対決 | - | |
| 効果: | [RC][攻撃力+6]の射撃攻撃,1シナリオLv回使用可,自分と同じエンゲージのキャラは非対象 | | | | | | | |
| サンダーストーム | 1 | 3 | メジャー | - | - | 対決 | リミット | |
| 効果: | [RC]雷神の鎧と組み合わせるダメージ+3D,雷神の鎧の使用回数を1回消費,使用回数が足りない場合使用できない | | | | | | | |
| 領域の盾 | 3 | 4 | オート | 至近 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: | 他人に庇わせる,ダメージロールの直前に使用,対象はカバーリングを行う,1シーンLv回使用可 | | | | | | | |
| 領域の守護者 | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 領域の盾を遠方まで伸ばせる,1シーン1回使用可 | | | | | | | |
| 猫の道 | 1 | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 道作れる | | | | | | | |
| アンテナモジュール | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 何時でも連絡取れる | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

オネエキャラにしようか、普通の男性にしようか迷ってます。