

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女性
称号クラス				年齢	16
種族	アーシアン			境遇	天啓
出自 (効果)	現代世界			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	12	15	9	12	19	6
ボーナス	3	4	5	3	4	6	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正		1				2	
能力値	4	6	7	3	5	9	2

HP	58
MP	61
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルバグナウ	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	パッドッドアーマー					7			-1
補助	バトルマント			2		3			-1
装身具	来訪者のメダル								
能力値			6	0	7	0	9	12	9
スキル				9		9			
その他									
総計(右)			7	20					
総計(左)					7	20	18	12	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5	+1d		5	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
流水の砥石	
HPポーション	
HPポーション	
バックパック	
冒険者セット	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイHPポーション	
ベルトポーチ	

現在重量: 11
 最大重量: 17
 所持金: 5578
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃の命中+2D							
フォティテュード	1							
効果:	精神基本値+3							
バタフライダンス	1							
効果:	回避+1D							
ドッジムーブ	1	2	回避判定		自身			
効果:	回避判定+3							
アームズマスタリー：格闘	1						格闘使用	
効果:	格闘武器の命中+1D							
アイアンフィスト	1						格闘使用	
効果:	武器攻撃のダメージ+【精神】							
インタラプト	1						シナリオ1回	
効果:	スキル打消し							
マインドアデプト	1							
効果:	【精神】+2							
ピアシングストライク	3	5	DR直前		自身			
効果:	DR+3d							
ハードマッスル	3							
効果:	物理防御+9							
レジストエレメンタル	3							
効果:	魔法防御+9							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲選択	命中		
効果:	対象が2体以上の場合、ダメージ+2							
ファインドトラップ	1							
効果:	トラップ発見+1D							
カルチャー：現代	1							
効果:	一部知力判定+1D							

リオニス伯爵家の伯爵令嬢。
 性格は優雅にして苛烈（本人談
 実体は脳みそ筋肉スライム（他者談
 道を阻むものがいたら秘孔を突き、喧嘩を売られたら砂で買い取り、自分に都合の悪いことは認知しない。
 ……まさに悪役令嬢である。どうしてこうなった。
 口癖のように破壊フラグは嫌だ、と言っているがまず生活態度を見直すべきである。

その正体は、アーシアンであり、かつて某ブルースフィアにてアイドル事務所のスタッフとして働いていたアラサー事務員。
 事務所のサイキッカー美少女アイドルがサイキックの練習をしていた際にそれが暴発。
 魂の一部が剥がれ落ち、レベルを超えアリアンロッドに転生した存在。

気が付けば、異世界転生してました。
 おまけに顔は悪役顔です。
 ……これってまさかの悪役令嬢転生！？（勘違い
 破壊は嫌だ……、破壊は嫌だ……、破壊は嫌だ……！

そうだ
 北斗神拳極めよう！（発想の飛躍

こうして、勘違い悪役令嬢は今日も破壊フラグを粉砕するために自らを鍛え上げるのであった。

