キャラクター名: 鳴虎 斗有(なるこ とあ)

プレイヤー名:

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	フリーター	カヴァー	
オプショナル		年齢	?	性別	?
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自	複数の兄弟姉妹がいる	経験	明日から頑張る	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0	1		6
感覚	2	0	0			2
精神	0	0	0	1		1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転： 二輪	2		芸術：			知識 :神話知識	2		情報 :ウェブ	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	6r+2	6	Lv+5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
バイク	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
兄弟姉妹	P 好意	N 敵愾心		
父	P 有為	N 不快感		
春日恭二	P 好奇心	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：エグザイル	2	2						
効果：								
骨の剣	2	3	マイナー	至近	自身			
効果：	武器作成…攻撃+[Lv+5]、命中-1、G値6							
壁に耳あり	1	2	メジャー					
効果：	組み合わせた情報判定+[Lv+1]D。全ての情報に組み合わせ可							
爪剣	2	3	メジャー	武器	単体	対決		
効果：	攻撃力+[Lv*2]、エフェクトに対するドッジ判定D-1個							
自動触手	2	2	オート	至近	自身	自動		
効果：	自身がガードを行う際宣言可。攻撃してきたキャラに[Lv*3]点のHPダメ付与。1ラウンド1回まで							
異形の歩み	1							
効果：								
擬態の仮面	1							
効果：								
鍵いらずの歩み	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

コンボ：未知なるカダスを夢に求めて“ドリームクエスト”
条件 ：
組み合わせ：ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:エグザイル+爪剣
タイミング：メジャー　技能：<白兵>
難易度：対決　対象：単体
射程：至近　侵蝕値：5
ダイス：6(100%↑時6)　CR値：8(100%↑時7)
攻撃力：11(100%↑時13)

骨の剣使用後(+3)。エフェクトに対するドッジ判定D-1個