

キャラクター名
リエヴル

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	16
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	ステーション	寵愛点	23

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
少女	隣の男子部屋に居る弟がいじめられていると、いつも心配していた少女がいた。少女は能力の適性がないからと、厳しい扱いを受けていたけれど、弟への心配が重要なようだった。
少年	隣の男子部屋に、いつもいじめられている少年がいた。能力の適性が高いことから、同室の子たちに妬まれているのだ。何とかしてあげたいと思いつつも、何もできなかった。
頭蓋穿孔	あなたは生きながら頭に穴を開けられ、脳をいじられた。何か、あなたには理解できない実験をされたのだ。その結果がどうなったのか、どうしてそんな実験をされたのか思い出せない。
花園	静寂の花屋。あなたは花の宿を作っていたのか、それとも誰いながら散歩でもしていたか。どこまでも広がる花の中での、その時間は間違いなく幸せで、今も昔にはうらやましいくらい。
己の死顔	目の前で、あなた自身が死んでいる。鏡か、写真か、霊魂が離れたというのか。死にゆくあなたの目は虚ろで、その喉には誰かの指が食い込んでいる。誰があなたを殺したのか？
移転実験	逃走し、失散した一人の少女とあなたは、人格を入れ替えられた。結果、彼女はあなたの体の中で悪人となり、あなたは、彼女の体の中で温かい記憶を持つのみとなった。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レイラ	嫌悪	1 ①②③④⑤	
ユーノ	友情	1 ①②③④⑤	
コヨリ	信頼	1 ①②③④⑤	
ルカ	憐憫	1 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹一人と対話判定を行う。
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において出目+1してよい。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ一つを修復する。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツ1つを損傷する。支援2か妨害2
サブクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	0	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した場合、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		あざらしのぬいぐるみ		オート			たからもの/ぬいぐるみ
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
胴		救急箱		オート	0	0	このパーツが戦闘終了時に損傷されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つをランダムで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御 2。
胴		白のキング		オート			たからもの/チェスの駒
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃 2、攻撃判定の出目+1。