キャラクター名	プレイヤー名
ユキ	

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	ゴシック	**暗示**	希望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	56

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
かたわれ	
おかあさん	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マキ	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		足掻く		オート		自身	狂気点を使って判定を振り直す際に+1の補正
メインクラス		引き裂き		オート		自身	「顎」と「拳」の効果は肉弾攻撃1＋切断
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツの一つを修復する
メインクラス		舌なめずり		ラピッド		0〜1	移動妨害1
サブクラス		断罪		ジャッジ		自身	白兵攻撃のみ。攻撃判定は必ず6。振り直し不可
サブクラス		必中		オート		自身	バトルパートで判定値が6の時任意の箇所にダメージ
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
頭		すすりじた		アクション	2	0	この攻撃で敵のパーツを損傷させた時、はらわたを回復できる。
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」を「ラピッド」として仕様
胴		エナジーチューブ		オート		自身	装備した箇所もダメージを受けた際、任意の基本パーツを追加でダメージ
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
頭		壊れた部品		オート			たからもの（マキちゃんの肋骨×1）