キャラクター名: キシュキス・クエーサー

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	錬金術師	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	11	経歴	B-5-3　大切な人と生き別れている		
経験点	49370		C-6-2　一ヶ所に五日以上滞在したことがない		
			B-3-3　近所では一番の物知りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5	2		13	2
		敏捷度	1	1		8	1
体	7	筋力	3	4		14	2
		生命力	10	7	4	28	4
心	9	知力	16	4		29 + 2	5
		精神力	5	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
エンハンサー	5		
アルケミスト	11		
ライダー	11		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 0	12	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
賦術強化	3-213p		p
連続賦術	3-214p		p
カード軽減	3-214p		p
鷹の目	1-280p		p
練体の極意	2-231p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 13

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭　ｽﾏﾙﾃｨｴのｳｼｬﾝｶ	
耳　相互フォローの耳飾り	
顔　ｽﾏﾙﾃｨｴの付け髭	
首　ｽﾏﾙﾃｨｴの銀鈴	
背中　ｽﾏﾙﾃｨｴのｾﾗｰﾍﾟ	
右手　知力の指輪	
腰	
足　ｽﾏﾙﾃｨｴのｵｼｬﾚ靴	
その他サバイバルコート	

装備品	説明
左手　ｽﾏﾙﾃｨｴの叡智の腕輪	
アルケミーキット	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション	特殊能力完全解放	
アンチボディ	以心伝心	
ビートルスキン	ヴォーパルウェポン	
ストロングブラッド	クラッシュファング	
スフィンクスノレッジ	バークメイル	
遠隔指示	パラライズミスト	
探索指令	イニシアチブブースト	
HP強化	バインドアビリティ	
魔法指示	アーマーラスト	
特殊能力解放	ヒールスプレー	
ﾒチャージ	ディスペルニードル	
ﾒトランプル	デラックスマテリアル	
HP超強化		
獅子奮迅		

その他メモ

冒険の理由：王になる
目的：仇討ち
とある小国で代々錬金術士を輩出してきた家に生まれ、それなりの地位を約束されていたが、
今代の王がどうしても認められず、王の座から引きずり下ろすための力を得る為に国を飛び出した
一人心配して付いてきた乳母としばらく放浪していたが、その途中で“暗き底の主”の襲撃に巻き込まれて乳母を亡くす

旅の当初は女だけの旅は危険だからと乳母の言いつけで男装をしていたが、可愛いモノに対して我慢が効かず、
今は「可愛い男の子が可愛い服を着る事に何の疑問が？」と男性アピールをしながらも欲望に忠実に生きている

初対面では緊張して当たりの強い物言いをしてしまい、大体毎日後悔をしている
寝る前に欠かさず書き留めている日記には、本人には届かない謝罪の言葉が綴られている

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
キシュキス・クエーサー	

一般装備品	(消耗チェック)				
		船賃x3	○□□○□□		○□□○□□
騎獣契約証（ダウレス）	○□□○□□	保存食使用分x14	○□□○□□		○□□○□□
騎獣契約証(ドンダウレス)	○□□○□□	指輪破壊	○□□○□□		○□□○□□
騎獣契約証（ティルグリス）	○□□○□□	疲労回復の薬使用x2	○□□○□□		○□□○□□
冒険者キット	○□□○□□	神殿使用	○□□○□□		○□□○□□
ランタン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
油x20	○□□○□□	疲労回復の薬x5	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	絆の陽光の魔符+2	○□□○□□		○□□○□□
保存食（一週間分）x12	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
食器セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アイアンリベットx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔拡ワッペンⅡ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
騎獣用甲冑x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤Bx30	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤Ax10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Bx30	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Sx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード白Bx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード白Ax10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード黒Bx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード黒Ax10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード黒Sx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
使用Bカードx46	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
使用Bカードx100	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
使用Aカードx45	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
粗製カード　赤S	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
宿泊費x16	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
温泉代x3	○□□○□□		○□□○□□	所持金 9848 G	預金・借金 G
列車代	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 483	/合計 483