キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		長い腕		オート		自身	肉弾･白兵攻撃の射程+1してもよい
頭		狂戦士		オート		自身	攻撃判定を振りなおす。ｺｽﾄとして基本ﾊﾟｰﾂ1つを損傷。
頭		やせぎす		オート		自身	各判定につき1回、妨害無効。
頭		高速化処理		オート			2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		しんぞう		オート			1
頭		解体爪		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ほね		アクション	3	自身	移動１
頭		かた		アクション	4	自身	移動１
頭		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
頭		はらわた		オート			
頭		過剰筋肉		オート			
頭		過剰筋肉		オート			