

キャラクター名  
アンネ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	人形
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
飢え	
秘密	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	1	0	1
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	「たからもの」を破損しても狂気点の増加なし
メインクラス		悪食		オート	なし	効果参照	敵の切断判定-2
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷済の基本パーツを1つ修復する
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	損傷済マニューバを1つターン終了まで使用可にする(但し使用済、重複不可は戻らない)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	BP終了時、このパーツと損傷した基本パーツを1つ修復
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	切断無効化
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		ジャンク		オート			
		ゴシック		オート			
		ロマネスク		オート			
		たからもの		オート			