キャラクター名: フィノス＝ガル

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	22
種族	エルダナーン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	商人			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	10	9	15	10	12	9
ボーナス	3	3	3	5	3	4	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	3	7	5	5	4

HP	40
MP	60
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ナックルガード	至近	1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	5	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	5	3	5	5	8	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7	1D		7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定	5			5	+ 2 d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
MPP	ポーションホルダー
MPP	
MPP	
HPP	
HPP	
冒険者セット	
バックパック	

現在重量：	5		
最大重量：	14	所持金： 2544	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：	作成時に知力基本値+3							
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果：	魔術判定+1D、ダメージ2D+5、〈風〉							
エアリアルセイバー	2		パッシブ		自身		5	
効果：	〈風〉魔法ダメ+［SL×4］							
コンコーダンス	1		パッシブ		自身		1	
効果：	対象：場面(選択)、射程：視界の全対象にエネミー識別							
ブラッドスペル	2		ダメロ直前		自身	自動成功	5	
効果：	魔攻ダメロ直前。［SL×5］点以下の任意のHP消費、消費HP×1点ダメ増加							
オフェンシブセンス	1		パッシブ		自身		1	
効果：	魔攻ダメ+3							
エフィシエント	1		パッシブ		自身		5	
効果：	魔攻、HPMP回復、ダメ増、ダメ軽減の「分類：魔術」の効果+［SL×2］。効果をダイスで決めるスキル、パワーに有効							
マジックブラスト	1	3	ムーブ		自身	自動成功	3	
効果：	メジャー、単体、魔術の範囲を「範囲（《マジックブラスト》のSL×2体）」に変更							
リゼントメント	1		魔攻と同時		自身	自動成功	1/シナ1	
効果：	「対象：単体」に変更、ダメージ+[CL×10]							
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動成功	1	
効果：	エネミー識別をセットアッププロセスで行える							
モンスターロア	1		パッシブ		自身		1	
効果：	エネミー識別の判定値+1D							
ブラフ	1		パッシブ		自身		1	
効果：	はったりや嘘、言いくるめなどの精神判定+1D							
効果：								
効果：								

2021/02/19作成
物心ついた頃には行商の1人として世界を旅していた。母親は自分が産まれた時に死んだらしい。父親は分からない。ある日行商を違法として国に検挙され、子どもだったフィノスは禁固ではなく国外追放という形を取られる。その後、強くなって国を見返すため、修行の旅に出た。
フィノスは強くなりたいというより、強くなることで自身が誰にも咎められず商売できる環境を求めている。力もいらないし、権力もいらない。ただ、自分を育ててくれた家族同然の行商仲間の夢を叶えたい。それだけである。
好きな食べ物は野いちご。好きなことは小高い丘で風を受けること。

エアリアルスラッシュ→3d+6/5d+19
ブラッドスペル→HPの分+1～10ダメージ
リゼントメント→ダメージ+40
マジックブラスト→範囲(２体まで)

6+3D エアリアルスラッシュ命中
19+5D エアリアルスラッシュダメ
リゼントメント→ダメージ+40
マジックブラスト→範囲(２体まで)