

キャラクター名

梓 未来(あずさ みく)

プレイヤー名

|        |                  |    |      |            |       |                 |
|--------|------------------|----|------|------------|-------|-----------------|
| シンドローム | サラマンダー<br>モルフェウス |    | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー  | UGN日本支部所属エージェント |
|        | オブショナル           |    | 年齢   | 26(享年25)   | 性別    | 女               |
| 覚醒     | 犠牲               | 衝動 | 恐怖   |            | 初期侵食率 | 38%             |
| 出自     | 待ち望まれた子          | 経験 | 実験体  |            | 邂逅    | 恋人              |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 37 |
| 肉体 | 3   | 1    | 0    |    | 4   | 8   | 行動値    | 5  |
| 感覚 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | (非装備時) | 5  |
| 精神 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 戦闘移動   | 10 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 20 |

|        |    |    |     |    |    |     |    |    |         |    |    |
|--------|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 肉体     |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
| 技能     | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵     | 11 |    | 射撃  |    |    | R C | 1  |    | 交渉      |    |    |
| 回避     | 1  |    | 知覚  |    |    | 意志  | 2  |    | 調達      | 1  |    |
| 運転:自動車 | 1  |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転:    |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転:    |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転:    |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転:    |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

|                 |    |        |    |             |    |  |
|-----------------|----|--------|----|-------------|----|--|
| 武器・コンボ          | 能力 | 命中値    | G値 | 攻撃力         | 射程 | メモ   |
| 0%～インフィニティEPン   |    | 0      |    |             |    | ライバー/ソーン間武器(白兵:攻+12.G値3)作成し装備  |
| 100%～インフィニティEPン |    | 0      |    |             |    | ライバー/ソーン間武器(白兵:攻+13.G値3)作成し装備  |
| 0%～散華           | 白兵 | 12r+11 |    | 12+15+12    |    | ライバー/白兵/PC3/ガガノ作成武器/25+8人の剣2+8の加護3+8の重量3/至近/単体/C値0/攻撃力+39/装甲無視/20/36 |
| 100%～散華         | 白兵 | 13r+11 |    | 13+18+16+12 |    | ライバー/白兵/PC3/ガガノ作成武器/25+8人の剣4+8の加護4+8の重量4/4/25/ガガノ/攻撃力+39/装甲無視/20/36  |

|    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

|        |  |             |         |         |        |
|--------|--|-------------|---------|---------|--------|
| 所持品    |  | 合計装甲:       | 0       | 合計回避:   | 0      |
| 思い出の一品 |  | ロイス         |         |         |        |
|        |  | 対象          | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス消費 |
|        |  | 実験体         | P       | N       |        |
|        |  | 両親          | P 遺志    | N 悔悟    |        |
|        |  | UGN研究者(PC3) | P 信頼    | N 不快感   |        |
|        |  | シナリオ/片桐一歩   | P 純愛    | N 不安    |        |
|        |  |             | P       | N       |        |
|        |  |             | P       | N       |        |
|        |  |             | P       | N       |        |
|        |  | 最大財産P:      | 6       | 残り財産P:  | 3      |

| スキル名                                  | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象   | 判定 | 制限   | メモ |
|---------------------------------------|----|------|-------|----|------|----|------|----|
| ワーディング                                | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン  | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化                    |    |      |       |    |      |    |      |    |
| リザレクト                                 | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身   | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                        |    |      |       |    |      |    |      |    |
| インフィニティEPン<->                         | 5  | 3    | マイナー  | 至近 | 自身   | 自動 | -    |    |
| 効果: 武器作成装備。攻+[LV+7].G値3               |    |      |       |    |      |    |      |    |
| 氷の回廊<->                               | 1  | 1    | マイナー  | 至近 | 自身   | 自動 | -    |    |
| 効果: 飛行状態で戦闘移動。移動距離+[LV*2]m            |    |      |       |    |      |    |      |    |
| コンセ:モル                                | 2  | 2    | Xジャー  |    |      |    | -    |    |
| 効果: C値-LV(下限7)                        |    |      |       |    |      |    |      |    |
| 咎人の剣<白兵>                              | 3  | 4    | Xジャー  | -  | -    | 対決 | リミット |    |
| 効果: 攻撃力+[LV*5]。インフィニティEPンの武器使用必須。     |    |      |       |    |      |    |      |    |
| 砂の加護<->                               | 3  | 3    | オート   | 視界 | 単体   | 自動 | -    |    |
| 効果: 判定直前使用。ダメージ+[LV+1]。R1回            |    |      |       |    |      |    |      |    |
| 砂塵霊<->                                | 3  | 3    | オート   | 視界 | 単体   | 自動 | リミット |    |
| 効果: 砂加護同時。対象がそのXインで行う攻撃の攻撃力+[LV*4]    |    |      |       |    |      |    |      |    |
| ギガンティックモード<白兵射撃>                      | 1  | 3    | Xジャー  | 武器 | 範囲選択 | 対決 | -    |    |
| 効果: 範囲選択にする。判定後装備武器全破壊。               |    |      |       |    |      |    |      |    |
| クリスタイズ<シンドローム>                        | 3  | 4    | Xジャー  | -  | -    | 対決 | 100  |    |
| 効果: 装甲無視。攻+[LV*3]。リ3回。                |    |      |       |    |      |    |      |    |
| 炎陣<->                                 | 1  | 2    | オート   | 至近 | 自身   | 自動 | -    |    |
| 効果: ダメージ直前使用。加ダメージする。行動済みならない。1Xイン1回。 |    |      |       |    |      |    |      |    |
| 氷盾<->                                 | 3  | 2    | オート   | 至近 | 自身   | 自動 | -    |    |
| 効果: ガード時宣言。G値+[LV*5]                  |    |      |       |    |      |    |      |    |
| 氷雪の守護<->                              | 3  | 3    | オート   | 至近 | 自身   | 自動 | -    |    |
| 効果: ダメージ適用直前使用。ダメージ-[LV+1]D。R1回。      |    |      |       |    |      |    |      |    |
| 不燃体                                   | 1  |      |       |    |      |    |      |    |
| 効果:                                   |    |      |       |    |      |    |      |    |
| プラズマカッター                              | 1  |      |       |    |      |    |      |    |
| 効果:                                   |    |      |       |    |      |    |      |    |

2021/3/8 Do Overed Dream of Regretful Future? PC2

■話し方  
一人称：私 二人称：君、あなた  
口調：～だわ、～ね、～でしょ？ 強気な女性口調。  
セリフサンプル：「スノーブレイク” 梓よ。よろしくね」「トレーニングはサボらないこと。現場で後悔しても遅いの」「何秒ひっくり返ってるつもり！？ 敵は待ってこないわよ！」「犠牲を容認するっていうんですか！？ 私は反対です！」

■性格  
男勝りで前向きな正義漢。しっかり者の姉貴分。  
任務に対して強い責任感と使命感を持っており、手を抜かず全力を尽くす。  
脳筋寄りだが、手段を選ばない覚悟があるため、意外と規則や定石に囚われず柔軟。  
人の命がかかっていることに対しては譲れず、犠牲が出るような作戦には真っ向から反対して食って掛かることもある。誰も死なせたくない。  
努力の上に得た強さに誇りを持っており、女性だからといって遠慮されたり気遣われたりするのを嫌う。調子が悪くても見栄を張って無理をしがちだが、根性でどうにかする。  
実は可愛いものが好きで、特に猫にはメロメロだが、あまりにも自分のキャラに似合わなさすぎるので隠している。

■設定  
優しい両親のもとに生まれ、幸せに暮らしていた。非常に家族仲がよく、両親のことが大好きだった。学校ではリーダーシップを発揮、セクハラする男子とガチで喧嘩するタイプの活発な子供だった。  
10年前(16歳)、家族で出かけた先で、レネゲイド関連の事件に巻き込まれる。両親が自分を庇ってジャームに殺されるのを目の当たりにして覚醒。その後UGNに保護されるが、誰にもこんな思いをさせたくない、そのために強くなりたいと望み、自ら能力強化の実験体に志願した。実験は成功し、高い身体能力を得る。そ

キャラクター名  
梓 未来(あずさ みく)

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会  |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報： |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報： |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報： |    |    |

[illegible][illegible][illegible]