キャラクター名
テルマ・E・ロマエ

プレイヤー名

メインクラス	メイガス	**Lv.1:**		**レベル**	26
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	性別不詳
称号クラス				**年齢**	15
種族	フィルボル			**境遇**	師匠
出自（効果）	冒険者			**目標**	金銭/財産

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	14	9	15	36	33	36	9
ボーナス	4	3	5	12	11	12	3
クラス修正	0	0	0	4	2	1	1
他修正				1			
能力値	4	3	5	17	13	13	4

HP	149
MP	316
フェイト	13

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ナイフ/S3	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	おしゃれの盾/S1/磁力核					3		-1	
頭部	神獣冠/S1					5	4		-1
胴部	ウィズダムローブ/S1				-1	10	3	5	
補助	魔性の指輪					3	2		
装身具	インデックスアイ								
能力値			3	0	5	0	13	18	9
スキル	ニンブル+フェイス：ダグデモア							5	
その他	陸マグロ				+1D				20
総計(右)			3	3	4	21	22	27	28 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13	+1D	3	16	+ 3 d
トラップ解除	3	+1D	1	4	+ 3 d
危険感知	13		3	16	+ 2 d
エネミー識別	17	+1D	3	20	+ 3 d
アイテム鑑定	17		3	20	+ 2 d
魔術判定	17	+1D6	4	21	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
異次元バック/ベルトポーチ	┗ハイMPポーション
野営道具	┗MPポーション
小型ハンマー	┗MPポーション
小道具入れ	┗毒消し
┗くさび	ハイMPポーション×3
┗くさび	ハイHPポーション×2
┗ランタン	ランチボックス
┗ロープ	┗野菜×3
┗火打ち石	┗果物×2
ポーションホルダー	ナイフ/S1（採取）
┗ハイMPポーション	蘇生薬

現在重量：	19		
最大重量：	76	所持金：	10432
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に行動値+3							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔術判定に+1Dする。							
フォースブリンガー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	無属性魔法ダメージ+[Lv×4]							
ファミリアサポート	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	サモナースキルの命中ダイス+1D							
グレートサモナー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	サモナースキルの効果に+1D							
デモンズウェブ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	[スリップ]中の相手の判定-1D							
ソウルスティール	1		パッシブ					
効果：	[放心]中の相手のリアクション判定-1D							
アレンジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	ブーストフォースのSL上限+1							
サモンマスター	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	《サモン・～》の効果に+[SL×2]							
神域の魔術	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	マジックフォージの効果を+[(SL×2)D+【知力基本値】]にし、ダメージ軽減されなくなる							
完全なる呪い：放心	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔法ダメージを与えた際、放心付与。スキル、アイテムの効果で回復しない。							
	○							
効果：								
コーデックス	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	サモナーの奥義書（スキルコスト-2/重量0）をシーン終了まで取り寄せ							
メンターアーツ	5	-	《コーデックス》	-	自身	自動成功	-	
効果：	コーデックスで選択したスキルの効果に+[SL×2]							

サモン・リヴァイアサン　現在威力：9d6+58
　┗マジックフォージ時威力：15d6+58+35
　┗ブーストフォース時威力（MP80消費）：15d6+218+35
ビーストベイン　現在威力：9d6+58
　┗マジックフォージ時威力：15d6+58+35
　┗ブーストフォース時威力（MP80消費）：15d6+218+35
サモン・アラクネ　軽減：6d6+33

幼い頃から両親に冒険者としての心得を教わりながら、
色々な場所を旅しながら育った、性別不詳なフィルボルサモナー。
（父親：シーフ 母親：メイジ）
成人した際に両親から離れ、一人で生きる事になったが、
冒険者ぐらいしか金稼ぎの方法を知らなかったのでそのまま冒険者になった。
旅の途中で立ち寄った温泉宿に感銘を受けて、
将来的には温泉宿の経営がしたいと考えている。
リヴァイアサンからは温泉が出る。

キャラクター名
テルマ・E・ロマエ

プレイヤー名

所持品			
ミニポメロ			
ファミリア（ポメロの姿）			
ファミリア（コイキングの姿）			
動物王の骨			
図解ソーサラーの秘術			
心身の章			
転移の呪符			
耐毒符			
銀の香炉			
勇気のホイッスル			
陸マグロ			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	○							
効果：								
ランニングセット	1	6(2)	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	マイナーのスキルを使用可能							
	○							
効果：								
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	「対象:場面選択/射程:視界」に変更							
ハイサモナー	1	3(1)	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	対象のリアクションダイス-1							
クラッシュバリア	3	12(8)	マイナー	-	自身	自動成功	ｼｰﾝSL回	
効果：	【物防】と【魔防】を0として扱う							
マテリアルアタック	1	5(1)	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	魔法攻撃のダメージを物理ダメージに変更。							
	○							
効果：								
サモン・リヴァイアサン	1	8(5)	メジャー	20m	範囲（選択）	魔術		
効果：	無属性魔法[2D]ダメージ+[スリップ]							
ビーストベイン	1	4(1)	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	無属性魔法[2D+10]ダメージ、「分類:動物、魔獣、霊獣」の場合、対象の魔法防御を0として扱う。							
ダブルキャスト	3	15(11)	メジャー	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：	メジャーの魔術を2回使用する。							
三重並列詠唱	1	F3	メジャー	-	自身	自動成功	-	
効果：	メジャーの魔術を3回使用する。							
	○							
効果：								
コンストリクション	1	-	サモン・～時	-	自身	自動成功	-	
効果：	単体変更/コスト-2							
	1							
効果：								
エイミングフォージ	3	8(4)	判定直前	-	自身	自動成功	ｼｰﾝSL回	
効果：	魔術判定直前使用、判定+2D							
大いなる怒り	1	-	判定直前	-	自身	-	ｼｰﾝ1回	
効果：	命中判定直前、ダメージ+[CL×5]							
	○							
効果：								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	単体変更/ダメージ+[CL×10]							
スキルエボルブ	1	12	効果参照	-	自身	-		
効果：	コーデックスで選択した「分類：魔術」スキルの効果に+[SLD]							
	○							
効果：								
マジックフォージ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果：	攻撃ダメージ+[(SL×2)D]する。							

キャラクター名
テルマ・E・ロマエ

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブーストフォース	5	-	《マジックフォージ》	-	自身	自動成功	-	
効果：	[SL×20]以下のMP消費、消費×2のダメージ追加。							
↑ギルドキャッスル対象	1							
効果：								
	○							
効果：								
サモン・アラクネ	5	9(6)	DR直後	20m	範囲（選択）	-		
効果：	ダメージ軽減-[(SL)D]							
ニゲイト	1	-	判定直後	30m	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	クリティカルを打ち消す							
	○							
効果：								
フォージチャージ	1	10(6)	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	マジックフォージの回数+1							
異才：ウィザード（チャージマジック）	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	リゼントメントの回数+1							
	○							
効果：								
ファミリア	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	使い魔SL個取得							
ダブルジャンル	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	コーデックスにソーサラー追加							
	○							
効果：								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別の判定に+1Dする。							
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ解除の判定に+1Dする。							
フェイス：ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【行動値】+2							
マジックスピナーⅠ	1	F1	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	マジックフォージの回数+1							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備の重量制限+5							
マジックスピナーⅡ	1	F1	フリー	-	攻撃対象	自動成功		
効果：	対象のリアクション判定-1D							
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	知力基本値+3							
マジックスピナーⅢ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ダメージの際、フェイト1点ごとにダイス+2D							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	-	シーン1回	
効果：	「種別：ポーション」を1個使用							
フィッシング	1	-	効果参照	-	自身	-	シナリオ1回	
効果：	MPを[2D+(CL×2)]回復							

キャラクター名
テルマ・E・ロマエ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ探知判定+1D							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【最大MP】+CL							
ストームソーサリィ	1	16	ムーブ	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	「メジャー/単体/魔術」を「対象：十字(選択)/射程：1Sq」に変更							
アニマルエンパシー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	「分類：動物、魔獣」と意思疎通可能になる。							
ゴッデスブレス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔法攻撃のダメージ+2、温泉神の祝福？							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	危険感知判定+1D							
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	感知基本値+3							
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	精神基本値+3							
クレバーアスレチック	1	3	判定直前	-	自身	自動成功	-	
効果：	登攀などの【筋力】判定の達成値に+[【知力】÷2]							
スティグマ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：	判定を行った後、フェイト1点使用し達成値+1D。温泉神の加護？							
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	敏捷基本値+3							
フェザー	1	6	落下時	-	自身	魔術	-	
効果：	落下によって受けるダメージを0にする。							
キャンセルマジック	1	4	セットアップ	-	自身	魔術	-	
効果：	難易度10の魔術判定に成功した際、貴方が受けている、持続している「分類：魔術」のスキルひとつの効果を解除する。							
オウルアイド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	暗闇ペナルティを達成値-2に変更する							
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	筋力基本値+3							
キャッチアウト	1	5	効果参照	視界	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果	:対象が「タイミング：メジャー」で攻撃を行うスキルを使用したメインプロセスの直後に使用する。以後、対象が行うそのスキルに対するリアクション判定に+2Dする。シーン終了時まで。							
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	スキルに対するリアクションとしての【精神】判定に+1D。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								