

キャラクター名 ラウス・ガーキューブ	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	うる覚え
冒険者Lv	9	経歴	高レベルの魔法をかけられたことがある		
経験点	2160		大切な約束をしたことがある		
		特定の異種族を好んでいる (いた)			

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	6	器用度	9	5		20	3	コンジャラー		9		
		敏捷度	6	3		15	2	セージ		8		
体	11	筋力	1	3		15	2	ウォーリーダー		3		
		生命力	2	3		16	2					
心	13	知力	10	5		28 + 1	4					
		精神力	9	7		29	4					

戦闘特技				
鋭い目	2120p			p
弱点看破	2121p			p
魔法拡大/数	1-289p			p
ターゲットィング	1-280p			p
MP軽減/コンジャラー	1-283p			p
魔法収束	1-291p			p
魔法拡大/すべて	1-290p			p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
神展の構え		
陣率：軍師の知略		
怒涛の攻刃I		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器		用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ		1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
クォータースタッフ		2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
防護点+1					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	15 <sub>m</sub>	45 <sub>m</sub>	2d+ 0	3	43

魔物知識/弱点		先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	14	2d+ 7	2d+ 11	2d+ 13	56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	9	13			

装備品		説明
頭	叡智のとがり帽子	角隠し
耳	軍師徽章	
顔		
首	チョーカー	
背中		
右手	知力指輪	
腰		
足		
その他勇者の証 (心)		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗
冒険に出た理由：他に生き方がなくて	チェック
【一般技能】	
スクライプ (筆者人) : 2	□□□□⑤
オーサー (作家) : 4	□□□□⑩
	□□□□⑮
売れない作家業の傍ら、食い扶持を稼ぐために筆者人をやっていた。	□□□□⑲
しかしとある事件を切っ掛けに、筆を取れなくなってしまった。	□□□□㉓
生活のため、そして交わってしまった”約束”を果たすため、生家で培った魔法の知識を片手に彼は冒険者稼業を始めるほかなくなった。	□□□□㉗
	□□□□㉙
【名前の由来】	□□□□㉛
raw sugar cube →raw su / gar cube	□□□□㉝

