キャラクター名

リズ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
愛犬	
殺戮の天使	
料理	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ピュセル	嫌悪	3	①②③④⑤	
ニーナ	依存	2	①②③④⑤	
レハト	保護	0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)にする
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	X	0-1	あなたは任意の基本パーツ1つを損傷する。支援2か妨害2
サブクラス		歪極		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			
頭		発頸		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		ぬいぐるみ		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1