

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	クルセイダー	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	バード	Lv.1:	グラディエーター	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	エクスマキナ			境遇	親友
出自(効果)	騎士			目標	探索⇒渴望

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	34	10	8	9	27	33	4
ボーナス	11	3	2	3	9	11	1
クラス修正	0	0	0	0	3	4	1
他修正						6	
能力値	11	3	2	3	12	21	2

HP	206
MP	180
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	セイントシールド：光	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手	セイントシールド：風《テクニカルガード》		0	0	0	28	0	-3	0
頭部	《サバイブ5》《アンブレカブルボディ》					35	25		
胴部	《スケイルスキン》					22	2		
補助	セレスチャルポイントアーマー		0	0	0	6	3	0	-2
装身具	豊穡の花冠								
能力値			3	0	2	0	21	14	16
スキル	マシンアーマー					2	1		
その他	リムブースト・メタル					2	2		
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	2	95	54	11	14
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 3 d
呪歌判定	21			21	+ 3 d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	冒険者セット
バックパック	グライダー
ポーションホルダー	セイントシールド：闇
小道具入れ	セイントシールド：火
拡声の石	セイントシールド：水
祝福の花	セイントシールド：土
リムブースト・メタル	
枕	
釣り竿	
HPポーション*5	
MPポーション*5	

現在重量：	26	所持金：	39765	預金・借金：	
最大重量：	75				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：キャラクター作成時に追加で《カバリング》を取得する								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/防御	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ワイドプロテクション	1	4	プロテクション	-	自身	自動成功		
効果：プロテクションの対象を範囲(選択)にする。								
フィールドプロテクション	1	-	プロテクション	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：プロテクションの対象を場面(選択)、射程を視界にする。								
	1							
効果：								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：ダメージを0にする。								
信仰の盾	1	-	DR直後	視界	場面(選択)	自動成功	1/シナリオ	
効果：ダメージを0にする。								
不屈の挑戦者	1	-	効果参照	-	自信	筋力or精神判定	1/シナリオ	
効果：ダメージでHP0になる場合、戦闘不能にならずHP1になる。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ディスコード	5	4	DR直前	20m	単体	自動成功	1/ラウンド	
効果：攻撃ダメ+5Dする。								
カバリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/防御	
効果：カバーする。行動済みにならない。								
カバームーブ	3	4	カバリング	-	自身	自動成功	3/シーン	
効果：カバリングの射程を20mにする。								
ジョイフルジョイフル	3	7	Xジャー	20m	単体	呪歌判定	3/シーン	
効果：行動済みの対象を未行動にする。								
ヒール	1	4	Xジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：HPを[3D+CL*3]回復する。								

種族：エクスマキナ 年齢：15歳 性別：男

調査拠点アルケストラ所属の活動支援エクスマキナ隊の一員。
 製造番号：KBT-56B（カプトムシ型56号機B装備）から、親しい者からはゴルビーと呼ばれている。
 調査団員に随行し調査活動を直接支援する任務を帯びており、数いるカプトムシ型の中から随行員に抜擢されたことを誇りに感じている。
 好奇心旺盛かつ食いしん坊で、知らない物はとりあえず口に入れてみたくなる。甘いものに目が無い。
 究極の甘味の探求がライフワークとなっており、いつか自分の甘味店を持ちオリジナル甘味を提供することが夢。

・不屈の挑戦者 シナリオ1回
 君の不屈の闘志と、肉体を持つ
 君はHPが0以下になるダメージを受けたときに、
 筋力判定または精神判定を行うときができる。
 この判定に成功した時、戦闘不能とならずHP1となる。
 この効果は1シナリオに1回使用できる。
 この効果が発動しない場合は回数を使用しない。

