キャラクター名
キリト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	520				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	244		262 + 2	44
		敏捷度	10	186		205 + 1	34
体	10	筋力	9	181		200	33
		生命力	6	222		238	39
心	6	知力	7	143		156	26
		精神力	11	74		91	15

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1	エンハンサー	9				
シューター	1	アルケミスト	2				
フェアリーテイマー	2	デーモンルーラー	4				
マギテック	6	ドルイド	1				
スカウト	1						
レンジャー	3						
セージ	1						

戦闘特技					
両手利き	1-283p		p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p		p
マルチアクション	1-292p		p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p		p
双撃	1-280p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	45	35	34
シューター	1	45	35	34

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		35	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティールブレイド 小魔の封入具加工済み	1H	19		2d+ 45	9	37	24										
スティールブレイド	1H	19		2d+ 45	9	37	24										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 45	11	32											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 45	11	32											
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 45	10	33											
ナイフ	1H投	1		2d+ 45	9	37	1										
ナイフ	1H投	1		2d+ 45	9	37	1										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球　いっぱいもってる	1H投	1		2d+ 45	11	34	1										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	206 m	618 m

回避	防護点
2d+ 35	4

HP
267

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 27	2d+ 35

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 48	2d+ 24

MP
130

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	28			
魔動機術	6	32			
召異魔法	4	30			

	装備品	説明
頭	マギスフィア（小）	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔		
首	ポーションインジェクター	スカーレットポーション入り
背中	ガンベルト	
右手	宗匠の腕輪	
腰	専用スマルティエの武道帯	リカバリイの回復量に生命Bをプラスする。
足		
その他	アルケミーキット	

	装備品	説明
ポーションインジェクター	スカーレットポーション入り	
左手	疾風の指輪	

その他メモ

○キャラの感じについて
立ち絵などはSAOのキリト。戦闘スタイルとかはTOX2のルドガー・ウィル・クルスニク。
○キャラの設定

【独自秘伝】
アインクラッド流剣闘術
大破局によって、滅びた浮かび上がっている城。アインクラッドの中で、独自で発展した剣術です。
主に、スキルと呼ばれているそれは、練技のように、体の中のマナを活性化させ、それにより身体能力をあげるといったものです。
【スキル：ソニックリープ】
対応特技：なし／前提：敏捷値100以上／装備限定：どちらかの手に≪ソード≫武器を持っていること。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
キリト

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
妖精語	○							
ソレイユ語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エリュシデータ 例外的に両手効きで扱える。	1H	25	3	2d+ 48	8	37	50										
ダークリパルサー 例外的に両手効きで扱える。	1H	35	1	2d+ 46	9	39	65										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
メディケーション		
リカバリイ		
ジャイアントアーム		
アンチボディ		
メディテーション		
ケンタウロスレッグ		
クリティカルレイ		
ヒールスプレー		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
マルガハーリ入門	50				
天地鳴乱の極み	30				
専用スマルティエの武道帯	50				

名誉点 所持 975 /合計 1105

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者キット	○□□○□□	熱狂の酒	○□□○□□
保存食（1週間分）x2	○□□○□□	ヒーリングポーションx2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□	スカーレットポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
弾丸（12発分）x4	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
疾風の指輪	○□□○□□	宿り木の棒杖x10	○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□	魔晶石（5点）x2	○□□○□□
宗匠の腕輪x2	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤（Aランク）x8	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑（Aランク）x14	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑（Sランク）x6	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金（Aランク）x13	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金（Sランク）x8	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金（SSランク）	○□□○□□		○□□○□□
スマルティエの怪力の指輪	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		
	○□□○□□	所持金 45932 G	預金・借金 G