

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	10
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	親友
出自(効果)	犯罪組織			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	9	9	7	8	20	26
ボーナス	5	3	3	2	2	6	8
クラス修正	0	1	0	1	1	3	2
他修正							
能力値	5	4	3	3	3	9	10

HP	84
MP	101
フェイト	13

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クリスタルシールド		0	0	0	9	0	0	0
左手									
頭部	風音の帽子		2						
胴部	レーメ音楽隊の制服					4			
補助	レーメ音楽隊の外套					3			
装身具	レーメ音楽隊の楽器								
能力値			4	0	3	0	9	6	10
スキル									
その他	アイテム							2	
総計(右)			6	0					
総計(左)			6	0	3	16	9	8	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	9			9	+ 3 d
錬金術判定					+ d

所持品	
《リンク効果》	MPポーション
小道具入れ	バックパック
祝福の花	冒険者セット
拡声の石	
ポーションホルダー	ベルトポーチ
MPポーション	万能薬
MPポーション	毒消し
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	レーメ音楽隊の楽器

現在重量:	12	所持金:	24072	預金・借金:	
最大重量:	23				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に幸運基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SL]D								
アフェクション	1	-	DR直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1	
効果: 対象が受ける予定のダメージを0にする								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: HP回復。[CL]*3+3D								
レイズ	1	20	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象の戦闘不能を回復し、HPを1Dにする								
	1							
効果:								
ディスコード	5	4-1	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1	
効果: 対象が行う攻撃のDR直前に使用。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[SL]Dする。増加分のダイスはスキル使用者が振る。(裁定は諸説あり)								
ジョイフルジョイフル	3	7-1	メジャー	20m	単体	呪歌判定	シーンSL	
効果: 行動済みの対象を、行動済みにする。								
バスカー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: プリプレイで所持金+{精神}*100								
ファイトソング	1	-	セット	20m	単体	呪歌判定	シナリオ1	
効果: 対象がすでに使用した「使用条件: シナリオ n 回」のスキルひとつの使用回数制限を1増やす。								
シルヴァリソング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 呪歌判定+1D								
アンプロンプチュ	1	7	判定直前	-	自身	自動成功	シーン1	
効果: 判定直前に使用。呪歌判定で代用判定する。								
アクセサリーチェンジ	1	4	ムーブ	-	自身	-		
効果: 補助防具・装身具を入れ替える								
	1							
効果:								
ハイプロテクション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: プロテクションの効果に+5+SL*3								

c0
 :HP-
 :MP-
 :Fate-
 対象

 {筋力}+2D {筋力} 判定
 {器用}+2D {器用} 判定
 {敏捷}+2D {敏捷} 判定
 {知力}+2D {知力} 判定
 {感知}+2D {感知} 判定
 {精神}+2D {精神} 判定
 {幸運}+2D {幸運} 判定

 {敏捷}+2D 回避判定
 {感知}+2D 震探知
 {器用}+2D 震解除
 {感知}+2D 危険感知
 {知力}+2D 敵識別
 {知力}+2D 物品鑑定
 {知力}+2D 魔術判定
 {精神}+2+2D+1D+1D 呪歌判定(アンプロ時+1D、リアクション時+1D)

