

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	50
種族	エルダナーン			境遇	大成功
出自 (効果)	英雄			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	15	7	12	7
ボーナス	2	2	3	5	2	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	7	4	5	3

HP	26
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	知識の書								
能力値			2	0	3	0	5	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					3	5	5	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7		1	8	+ 3 d
アイテム鑑定	7		1	8	+ 2 d
魔術判定	7		1	8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 7
 最大重量: 7
 所持金: 0
 預金・借金: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果: 【知力基本値】+3。								
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔法攻撃のダメージ+ [(SL) D] (計算済)。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定+1D。								
ファイアボルト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: <火> 属性の魔法攻撃。ダメージ [12+3D]。								
エフィシエント	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 「分類: 魔術」の効果+ [SL×2]。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う、効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効 (計算済)。								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	知力	-	
効果: エネミー識別を行う。								
	1							
効果:								
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: エネミー識別判定+1D。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

エルフと人間の世界の架け橋となった、英雄の家庭に生まれた魔法使い。優れた才能を十二分に引き継ぎ、自らも天才として名を馳せる。新しい魔法の発見、古代文字の解読といった成功を子供ながら納めてきたが、ある日尊敬する両親は、魔法の存在を良く思わない人間によって罪をなすりつけられ、監禁されてしまう。その時は力技で救おうと思ったものの、両親が努力し作り上げた平和を前にして、無粋な真似をしてしまうと手が動かなかった。

しかし教うには多額の金が必要と言われ「所詮魔法だけでは何も成し遂げられない」と気づいてしまう。真っ向から救うべく金を集めながら、最後には魔法で憎い人間を殲滅すべく、今日も旅をしている。