

キャラクター名  
田郡剛利

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	トレーニングセンター教師
	キュマイラ				
オプション		年齢		性別	♂
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	32%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	43
肉体	6	1	1		3	11	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
レーザージャケット	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
実験体	P 尽力	N 恐怖		
古賀嵐桜華	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:キュマイラ	2	2	Xジャー			シンドローム		
効果: C値-Lv								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン間【肉体】判定のダイス+「Lv+2」個。アイテム・武器使用不可								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: マイナーで戦闘移動可能。1シーンLv回								
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手攻撃力+「Lv+8」に変更する								
フルパワーアタック	5	4	セット	至近	自身	自動	80%	
効果: 行動値0。攻撃力+「Lv×5」。								
鬼の一撃	1	2	Xジャー	武器		白兵		
効果: ガードを行った敵に対してダメージ+「Lv×5」								
獣の直感	★		Xジャー	至近	自身			
効果: 地質異常など<知覚>でわかりやすくなる								
獣の臭い	★		Xジャー	視界		交渉		
効果: 動物（エキストラ）との交渉を有利に進める								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

田郡剛利(たごおり たけとし)  
 UGNで育ったエージェント。  
 現在はトレーニングセンターの教師を務めている。  
 幼少期は持病で体が弱くおどおどした性格だったが、研究施設での被験体となりそこで能力に目覚めた。  
 キュマイラの能力に目覚めてからは性格も体系も豪快になった。  
 アツクムサイ男ではあるが生徒を思う気持ちは強い。