

キャラクター名  
サイカ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女（扱いは男）	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10		17	2
		敏捷度	8		15	2
体	15	筋力	3		18	3
		生命力	6		21	3
心	8	知力	12		20	3
		精神力	7		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		
全力攻撃	1-286p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要					
	ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	スプリントアーマー					
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	ファイター			合計値	4	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	2H片	13		2d+ 4	10	5	23										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
スプリントアーマー	○□□○□□
ぼうし	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

_____	○□□○□□			
_____	○□□○□□			
_____	○□□○□□			
_____	○□□○□□			
_____	○□□○□□			
所持金	40	預金・借金	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 4	0	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	15

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗チェック
A-1-4異なる性別として育てられた	□□□□⑤
C-3-1大きなうそをついている (いた)	□□□□⑩
B-2-4競い合う友人がいた	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
家族を養うため	□□□□㉔