

キャラクター名
サイカ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女（扱いは男）	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			17	2
体	15	敏捷度	8			15	2
		筋力	3			18	3
		生命力	6			21	3
心	8	知力	12			20	3
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		能力値	ダメージ	備考
全力攻撃	1-286p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	スプリントアーマー					
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	ファイター			合計値	4	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	2H片	13		2d+	4	10	5	23									
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スプリントアーマー	○□□○□□
ぼうし	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	40 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+	4	0
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	4	2d+	0	15	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
A-1-4異なる性別として育てられた	○□□□⑤
C-3-1大きなうそをついている (いた)	○□□□⑩
B-2-4競い合い友人がいた	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
家族を養うため	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕