キャラクター名: リーリェ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔導師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	170		才能を絶賛されたことがある		
			特定の異種族を好んでいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	5			11	1
体	6	筋力	8			14	2
		生命力	3	4		13	2
心	15	知力	3	1		19	3
		精神力	5	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
コンジャラー	2		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 魔力の発動体を兼ねる	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	2	9			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/確実化	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔知+1
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 ファミリア・蛙	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

その他メモ

パーティー資金:4390G

一般技能：踊り子Lv5,貴族(振る舞いのみ)Lv2,占い師Lv5

シェルターにあるハイマンの小さな村で魔導師として育った。古代魔法文明が滅んだことによってハイマンが目覚めたと知り、自分の短い命を何に使うか模索している。成人を機に冒険者を始めるが、世間知らずな面も。前世の記憶を朧に有しており、自分には才があると信じて疑わない。一人称わらわ、語尾は〜じゃと特徴的ではあるものの、人を卑下することはあまりない。同じ人造のルーンフォークに興味津々。

2d6+{ソーサラー}+{知力} 真語行使(ダイス+ソーサラーLv+知力B)
2d6+{コンジャラー}+{知力} 操霊行使(ダイス+ソーサラーLv+知力B)
k0+{コンジャラー}+{知力}@10 スパーク(威力0+コンジャラーLv+知力B)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リーリェ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

ヒーリングポーションx2	○□□○□□
魔晶石(５点)x4	○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□
第２セッション宴会代	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
保存食(一週間)	○□□○□□
第３セッション生活費	○□□○□□
第4セッション生活費	○□□○□□
タロット	○□□○□□
第４セッションBJ	○□□○□□
第5セッション生活	○□□○□□

所持金 4256 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 58 /合計 58