

キャラクター名 イーサン プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	39
冒険者Lv	6	経歴	伴侶がいた		
経験点	920		過去に仕えた主がいた 田舎で育った		

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	1		23	3				
体	0	敏捷度	9			24	4	スカウト	3		
		筋力	4	2		6 + 1	1				
心	10	生命力	12	1		13	2				
		知力	4			14	2				
		精神力	13	2		25	4				

戦闘特技		値	単位	備考
挑発攻撃	225	p		
回避行動	218	p		
武器習熟/投擲	221	p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○
ノスフェラトウ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		モラル	ビビット

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	10	7
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値		12	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピック	1H	2	-1	2d+ 8	9	7	7										
ボーラ	1H投	1	-1	2d+ 8		8											
ボーラ	1H投	1	-1	2d+ 8		8											
ボーラ	1H投	1	-1	2d+ 8		8											
ボーラ	1H投	1	-1	2d+ 8		8											
ボーラ	1H投	1	-1	2d+ 8		8											
スリング	1H	2	0	2d+ 9	10	8	12										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	24	72	2d+ 12	2	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	7	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	剛力の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
2d6+{フェンサー}+{器用} スリング命中判定(ダイス+フェンサーLv+器用B)	
2d6+{フェンサー}+{器用}-1 命中判定(ダイス+フェンサーLv+器用B-ピックorボーラ)	
2d6+{フェンサー}+{敏捷}+1+1 回避判定(ダイス+フェンサーLv+敏捷B+バックラー+回避行動)	□□□□⑤
k12+{フェンサー}+{筋力}+1@10 ダメージロール(スリング威力12+フェンサーLv+筋力B+武器習熟)	□□□□⑩
k12+{フェンサー}+{筋力}+1-2@10 挑発ダメージロール(スリング威力12+フェンサーLv+筋力B+武器習熟-挑発攻撃)	□□□□⑮
k8+{フェンサー}+{筋力}@9 ダメージロール(ピック威力8+フェンサーLv+筋力B)	□□□□⑳
k8+{フェンサー}+{筋力}-2@9 挑発ダメージロール(ピック威力8+フェンサーLv+筋力B-挑発攻撃)	□□□□㉑
2d6+{スカウト}+{敏捷} 先制,隠密,尾行,受身,軽業(ダイス+スカウトLv+敏捷B)	□□□□㉒
2d6+{スカウト}+{器用} 隠蔽,解除,スリ,変装,震設置(ダイス+スカウトLv+器用B)	□□□□㉓
2d6+{スカウト}+{知力} 危機,足跡,聞耳,探索,地図,天候,宝物,震感知(ダイス+スカウトLv+知力B)	□□□□㉔
2d6+{冒険者}+{知力} 真偽(ダイス+冒険者Lv+知力B)	□□□□㉕

