

キャラクター名
グリフ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	8
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
覆う影	10
故郷	35
ケーキ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ポーラ	対抗	3	①②③④⑤	
シラ	依存	3	①②③④⑤	
リーゼロッテ	独占	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って振り直す場合、出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾白兵のダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	なし	-	変異3マニューバ追加取得
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	-	改造3マニューバ追加取得
				オート			
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備個所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加損傷
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんな目		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		まるちゃん		オート	なし	自身	たからもの：小さなアンデッド
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」はすべて無効。命中したら対象を「移動1」してもよい
脚		キャンサー		オート	なし	自身	脚のみダメージに対して常に「防御1」。BPの移動時、白兵・肉弾攻撃マニューバを1つ、「ラビッド」で使用可。
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1