

キャラクター名
サイカ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女（扱いは男）	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	育ての父がケガをしたので弟とともに冒険者になった。		
経験点	1250				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			17	2
体	15	敏捷度	8			15	2
		筋力	3	1		19	3
心	8	生命力	6			21	3
		知力	12			20	3
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
全力攻撃	1-286p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー				5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	4	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ロングソード	2H片	13		2d+	4	10	5	23										
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
スプリントアーマー	○□□○□□
ぼう	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	40 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+	4	5
					27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	4	2d+	0	15
		2d+	4	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
A-1-4異なる性別として育てられた	チェック
C-3-1大きなうそをついている (いた)	○□□□⑤
B-2-4競い合い友人がいた	○□□□⑩
家族を養うため	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔