キャラクター名
弓場 ユカリ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ハヌマーン<br>エンジェルハィロゥ | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 4 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 4 | 1 | 0 | | | 5 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 24 |
| 行動値 | 21 |
| (非装備時) | 21 |
| 戦闘移動 | 26 |
| 全力移動 | 52 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 4 | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 呪われし者の銃 | 射撃 | 5r+4 | | 9 | | ユニークアイテム，経験点18 |
| 省エネ ~100% | | 0 | | | | 前提:スピードスター |
| ①+② | 射撃 | 5r+4 | 8 | 32 | | C値[-Lv] |
| 全力 100%~ | | 0 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 神速の担い手 | P 執着 | N 嫌気 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 4 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| スピードスター | 1 | 3 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | 至近 | 自身 | 自動 | Dﾛｲｽ | |
| 効果： そのRの間ﾀﾞﾒｰｼﾞに[+行動値]，1ｼｰﾝ1回 | | | | | | | | |
| 戦いの予感 | 2 | 2 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 行動値[+Lv*10]，1ｼﾅﾘｵ1回 | | | | | | | | |
| 先手必勝 | 3 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 行動値[+Lv*3]，基本浸食値+4 | | | | | | | | |
| ライトスピード | 1 | 5 | ﾏｲﾅｰ | | | | 100↑ | |
| 効果： ﾒｼﾞｬｰを二回行う，C値+1，1ｼﾅﾘｵ1回 | | | | | | | | |
| CR:エンジェルハイロウ | 2 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | - | - | - | - | |
| 効果： C値[-Lv] | | | | | | | | |
| 小さな塵 | 1 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： 攻撃力[+Lv*2] | | | | | | | | |
| レーザーファン | 1 | 3 | ﾒｼﾞｬｰ | - | 範囲(選択) | 対決 | - | |
| 効果： エフェクトの対象を範囲(選択)に変更，同ｴﾝｹﾞｰｼﾞ不可，1ｼﾅﾘｵLv回 | | | | | | | | |
| マスビジョン | 3 | 5 | ﾒｼﾞｬｰ | | | | 80↑ | |
| 効果： 攻撃力[+Lv*5]，1ｼﾅﾘｵ3回 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |