キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイガス	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	イリュージョニスト	**Lv.1:**	ルイネーター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	異邦の血筋			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	31	9	32	35	6
ボーナス	2	2	10	3	10	11	2
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正							
能力値	2	2	10	6	11	14	3

HP	135
MP	226
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	幽夢の杖	至近	0	5				0	
左手	幽夢の鏡		0	0	0	3	6	-1	0
頭部	幽夢の髪飾り				0	4	3		0
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	調整の手袋					1	1		
装身具	理知の宝玉								
能力値			2	0	10	0	14	21	7
スキル	ﾌｪｲｽ:ｸﾞｸﾞﾃﾞﾓｱ、ﾌﾗｲﾄﾏﾆｭｰﾊﾞｰ、ｲﾆｭｰﾝｳｪｲﾄ				1			2	3
その他									
総計(右)			2	5	10	14	19	22	10 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定	14		3	17	+ 4 d
錬金術判定					+ d

所持品	
図解ソーサラーの秘術	
HPポーション5本	
MPポーション5本	
イリュージョンカード	
プロフェッサーストラップ	

現在重量： 13		
最大重量： 32	所持金： 27100	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アストラルボディ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ/ﾒｲｷﾝｸﾞ	-	自身	-	-	
効果： 装備、および携帯できるアイテムの制限を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更する								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+5Dする。								
エンチャントウェポン:地	1		メジャー	20	単体	魔術判定		
効果： 対象が行なう武器攻撃のダメージを、地魔法ダメージに変更する。 この効果はシーン終了まで持続する。								
バッドフォーチュン	1	-	効果参照	20	単体	自動成功	-	
効果： 対象がクリティカルした直後に使用。EP2点消費、クリティカルを打ち消す								
エングレイブド	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果 :ﾌﾟﾘﾌﾟﾚｲに[SL×3+1]点のEPを取得する。ｱﾌﾀｰﾌﾟﾚｲの時、あなたが得たEPはすべて失われる。 ただし、クライマックスフェイズ終了時にEPが0点になっていた場合、シナリオ終了時にあなたはNPCとなる。								
ミアズマバインド	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	-	
効果 :攻撃の命中判定の直前に使用する。EPを3点消費。その攻撃に対するリアクションの判定は必ず失敗となり、「タイミング:リアクション」のスキルやアイテムも使用できない。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定+1D								
ブレイカープランド	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 魔法攻撃のダメージに+3Dする。ただし、くエングレイブド》で取得するEPが14点となる。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果： 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
ファイナルイリュージョン	5						ｼﾅﾘｵ5	
効果：								
アンプリフイケイション	5							
効果：								
リアリステイックイメージ	1							
効果：								
ポイズンイメージ	1							
効果：								
イリュージョンマスター	1							
効果：								
ファントムペイン	2							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エキスパート	1							
効果：								
ファストドロウ	3							
効果：								
ハイエキスパート	1							
効果：								
クラッシュバリア	3							
効果：								
ダブルキャスト	3							
効果：								
ポイズンアップ	3							
効果：								
マジックハンド	1							
効果：								
ランニングセット	1							
効果：								
コンバート	1							
効果：								
ニゲイト	1							
効果：								
クリエイトフィールド	1							
効果：								
フライングソウル	1							
効果：								
イメージウェポン	1							
効果：								
パーミエーション	1						ｼﾅﾘｵ1	
効果：								
連続高速展開	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
フォーリナー	1	-	判定直後	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	【幸運】判定の直後に使用する。 その判定のダイスをすべて振り直す							
バイタリティ	1							
効果：	HP+CL							
トレーニング:精神	1							
効果：	【精神基本値】+3							
トレーニング:敏捷	1							
効果：	【敏捷基本値】+3							

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング:感知	1							
効果：	【感知基本値】+3							
ファーマシー	2							
効果：	HPポーション5本							
マジカルハーブ	2							
効果：	MPポーション5本							
フェイス:ググデモア	1							
効果：	【行動値】+2							
フックダウン	1							
効果：								
フライトマニューバー	1		パッシヴ				飛行中	
効果：	回避+1							
シックスセンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションを行なえる。							
アイテムマスタリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	【HP】や【MP】を消費することで効果を発揮するアイテムを使用する時、そこで消費する【HP】や【MP】に-2(最低1)。							
ゴッデスプレス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	魔法攻撃+2							
エンチャントⅠ	1		ｴﾝﾁｬﾝﾄｳｪﾎﾟﾝ					
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								