キャラクター名

アマリリス

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
双子	あなたには半身がいた。同じ日に生まれた同じ顔の子。二人の間には不思議な絆があって、相手が何をしているのかなんとなくわかるのだ。だから、この世界でも、あなたは半身がどこかにいるとわかる。
故郷	かしい故郷の風景。生まれ、育ち、遊んだ風景。そんな場所はもうどこにもない。でも、あなたの心の中には確かにある。その大切な、忘れられない風景が、あなたの最大の逃げ場所……。
人形	かわいい人形が壊れて転がっている。手足が変な方に曲がったり、ちぎれたり。かわいそうに、と思った記憶。ああ、でも考えてみたら。今のあなたはまさに、その人形じゃないか。
最終戦争	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
手鏡(たからもの)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ベラドンナ(PC2)	執着	3	①②③④⑤	
アネモネ(PC3)	保護	1	①②③④⑤	
ケンタリア(PC4)	憧憬	2	①②③④⑤	
日記(たからもの)	依存	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
胴		はらわた		オート	0	-	効果なし。
胴		はらわた		オート	0	-	効果なし。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコストを-1(最低0)する。
ポジション		祈り		アクション	0	特殊	ターン1回、財カウント5SLにカウントを1点以上カウントを1点以下にカウント5点以下にカウントを1点以上にする。自身の寵愛点を1点減らす。自身の寵愛点が0点以下のとき、ルール違反しカウントは、新たな寵愛点を0点以下にカウントする。自身の寵愛点が0点以下のとき、自身の寵愛点を1点以上にする。
メインクラス		献身		オート	0	自身	あなたが対話判定に成功した際、あなたの持つ未練の狂気点を減らす代わりに、対象の姉妹が持つ自身への未練の狂気点を減らしてもよい。
メインクラス		女神の抱擁		ラピッド	1	0	対象の姉妹1体から自身に対しての対話判定を行う。
サブクラス		あやつり糸		ラピッド	特殊	0-1	対象の姉妹1体は、任意の「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用してよい。そのマニューバのコストはあなたが支払う。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		センサー		ジャッジ	0	0	妨害1。このマニューバの効果を適用した攻撃は出目が1以下になっても大失敗にならず、通常の失敗として扱う。
頭		電子パルス		ジャッジ	1	0-1	自身に対しては使用不可。対象は攻撃判定・切断判定のサイコロを振りなおす。
頭		シンセサイザー		ラピッド	3	0-1	範囲内の姉妹全員からあなたに対して対話判定を行ってよい。
胴		手鏡		オート	なし	-	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		日記		オート	なし	-	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。