キャラクター名

栞和

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	21
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
腕		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバー1つのコスト-1（最低0）
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの自身に対する対話判定は常に+1される
メインクラス		死の舞踏		アクション	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ一つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバーを使用して良い(ただし使用済み、重複不可などは戻らない)
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3の改造パーツを一つ追加する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
胴		テンタクル		ラピッド	1	0〜1	移動妨害1
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2